

Wersja z dnia 31 stycznia 2020 r.
na podstawie Dokumentacji Administratora PAP24.pl
wersji z dnia 25 listopada 2019 r. *by Kaliop Poland*

Instrukcja Użytkownika



Platforma **A**plikacji **P**rzeciwpożarowych

Spis treści

Spis treści	I
Słownik	IV
Wprowadzenie	1
Rejestracja	1
Hasło Użytkownika	1
Regulamin serwisu	1
Platforma	2
Menu Użytkownika - Projektanta	2
Moduł Katalog Produktów	2
Produkty	2
Produkty Generyczne (Urządzenia)	3
Filtry Produktów	3
Filtry globalne	3
Filtry atrybutowe	3
Tryb wybierania produktów	5
Moduł Producenta	5
Moduł Rzeczoznawcy	5
Moduł Projekty	6
Wprowadzenie	6
Systemy Prawne	8
Zmiana Systemu Prawnego	8
Zespół Projektowy i uprawnienia w ramach Projektu	10
Przeznaczenie poszczególnych ról w Projekcie	11
Właściciel Projektu	11
Kierownik Projektu	11
Rzeczoznawca	11
Uczestnik Projektu	12
Producent (Pracownik Producenta)	12
Role a flaga "Tylko do odczytu"	12
Lista wymaganych urządzeń przeciwpożarowych w Projekcie	12
Produkty Generyczne i Karty Charakterystyki Ogólnej	13
Nawiązywanie współpracy Zespołu Projektowego z Producentami	15

Zapraszanie Producenta	15
Zarządzanie zaproszeniami przez Producenta	16
Notyfikacje	16
Załączniki Producenta	17
Widok modułu Projektów	20
Zarządzanie Projektem	21
Kopia Projektu	21
Snapshot	21
Widok Projektu	24
Akcje	25
Zarządzanie Budynkiem	25
Cechy Projektu	25
Cechy Budynku	27
Inicjowanie Projektu	28
Formowanie Zespołu Projektowego	28
Widok konfiguracji Budynku	31
Specyfika widoku	31
Specyficzne zachowania Konfiguratora	31
Notyfikacje	33
Ewidencja Projektu	35
Kalendarium/kalendarz Projektu	37
Mechanizmy współpracy	38
Zaproszenia	38
Identyfikacja Użytkowników	38
Obsługa zaproszeń	38
Współpraca w czasie rzeczywistym	40
Jak rozpoznać tryb czasu rzeczywistego?	40
Jak to działa?	40
Autozapis	40
Komentarze kontekstowe	41
Łatwa identyfikacja zmian (oko)	42
Notyfikacje o zmianach	43
Flaga: gotowe do akceptacji	44
Flaga: zaakceptowane przez Kierownika	44
Flaga: zaakceptowane przez Rzeczoznawcę	44
Stopień gotowości / postęp prac	44

Inteligentne filtry Konfiguratora	45
Historia zmian	46
Logi projektu	47
Powiadomienia Systemowe	48

Słownik

Platforma - Skrótowo o Platformie PAP24.

Administrator Platformy - Właściciel Platformy lub dowolna osoba realizująca jego zadania w ramach szczególnych uprawnień Użytkownika.

Producent - Szczególna grupa Użytkowników biznesowych Platformy, dostawca urządzeń (Produktów).

Produkt - Pojedyncze urządzenie przeciwpożarowe, oferowane przez Producenta.

Produkt Generyczny - Abstrakcyjna grupa urządzeń przeciwpożarowych, traktowanych w określony sposób ze względu na odniesienie się do tej grupy z przepisach prawa. Nazwa wewnętrzna.

Urządzenie - Synonim Produktu Generycznego. Nazwa dla Użytkowników końcowych.

Wprowadzenie

Rejestracja

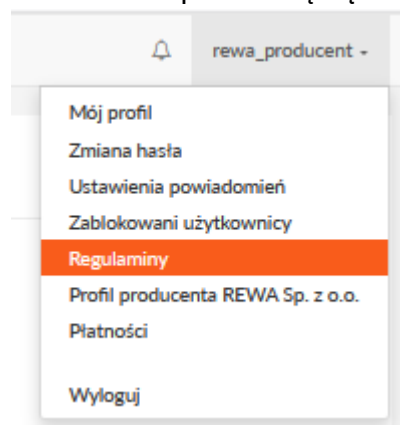
Hasło Użytkownika

Wymagania dotyczące hasła:

- Hasło musi mieć co najmniej 8 znaków,
- Hasło musi zawierać co najmniej jedną małą i wielką literę,
- Hasło musi zawierać co najmniej jedną cyfrę,
- Hasło musi zawierać co najmniej jeden znak specjalny,
- Hasło nie może zawierać w sobie nazwy lub domeny adresu e-mail,
- Hasło nie może zawierać w sobie nazwy Użytkownika.

Regulamin serwisu

W zakładce Regulaminy wszyscy Użytkownicy mają dostęp do aktualnego regulaminu serwisu, RODO oraz możliwość zapisania się bądź też odpisania z Newslettera.



W przypadku zmian w regulaminie wszyscy Użytkownicy serwisu podczas logowania muszą ponownie zaakceptować regulamin.

Platforma

Menu Użytkownika - Projektanta



Elementy dostępne dla wszystkich Użytkowników:

- **Katalog produktów** - skategoryzowana lista produktów z filtrami,
- **Producenci** - lista Producentów,
- **Rzeczoznawcy** - lista rzeczoznawców z możliwością filtrowania po miejscowości i województwie,
- **Projekty** - narzędzia związane z prowadzeniem i uczestniczeniem w Projektach.

Moduł Katalog Produktów

Katalog produktów, to narzędzie pozwalające na przeglądanie produktów dodanych do Platformy PAP24.

Składa się ono z czterech głównych modułów:

1. Kategorie
2. Filtry
3. Lista produktów
4. Widok produktu

Kategorie i filtry to główne elementy pozwalające na zawężenie listy wyników.

Kategorie produktów definiowane są w Panelu Administratora, gdzie również definiowane jest jakie produkty pojawiają się w danej kategorii.

Filtry dają możliwość wyświetlenia produktów o wybranych typach generycznych oraz należących do danego Producenta.

Lista produktów wyświetla produkty odpowiadające wybranej kategorii oraz filtrom. Lista jest stronicowana i Użytkownik może wybrać ilość produktów jaka powinna pojawić się na jednej stronie, domyślnie jest to 12 produktów. Dodatkowo, Użytkownik może skorzystać z wyszukiwania po frazie, co pozwala na jeszcze dokładniejsze zawężenie wyników.

Po naciśnięciu na produkt na liście, wyświetlone zostaną szczegóły produktu, w tym:

- wartości atrybutów
- galeria zdjęć
- pliki do pobrania

Produkty

Producent zarządza w Platformie asortymentem swoich **Produktów**. Produkt stanowi rekord odnoszący się do rzeczywistego Produktu (Urządzenia) dostarczanego przez Producenta, którego dane mogą stanowić konkretną specyfikację produktu. Dwa najważniejsze zastosowania danych Produktów w Platformie to:

- Katalog Produktów → Umożliwia przeglądanie wszystkich aktualnych wersji dostępnych Produktów.
- Konfigurator → Podpinanie Produktów do opracowywanego Projektu.

Produkty Generyczne (Urządzenia)

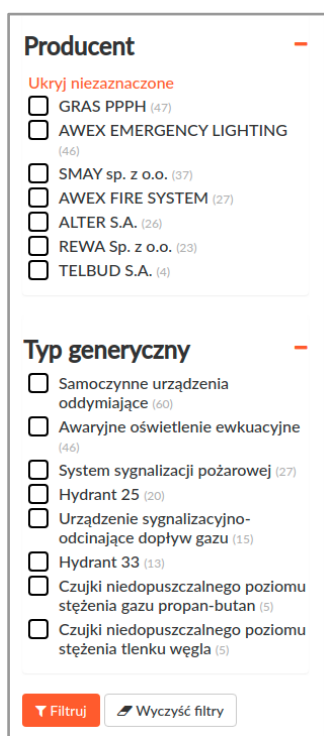
Zbiór dostępnych w Platformie Produktów Generycznych określa grupy Produktów (rzeczywistych), które podlegają podobnym regułom ze względu na obowiązujące przepisy prawne i ze względu na te przepisy traktowane są jak jedna grupa.

Każdy Produkt Producenta może zostać zamapowany na dokładnie jeden Produkt Generyczny.

Filtry Produktów

Filtry globalne

Każdy Produkt w Platformie ma określonego Producenta, a także Produkt Generyczny. W oparciu o te dwie cechy, w Katalogu Produktów (opisany w dalszej części dokumentacji) zawsze dostępna jest możliwość filtrowania po nich.



Producent

Ukryj niezaznaczone

- ☐ GRAS PPPH (47)
- ☐ AWEX EMERGENCY LIGHTING (46)
- ☐ SMAY sp. z o.o. (37)
- ☐ AWEX FIRE SYSTEM (27)
- ☐ ALTER S.A. (26)
- ☐ REWA Sp. z o.o. (23)
- ☐ TELBUD S.A. (4)

Typ generyczny

- ☐ Samoczynne urządzenia oddymiające (60)
- ☐ Awaryjne oświetlenie ewakuacyjne (46)
- ☐ System sygnalizacji pożarowej (27)
- ☐ Hydrant 25 (20)
- ☐ Urządzenie sygnalizacyjno-odcinające dopływ gazu (15)
- ☐ Hydrant 33 (13)
- ☐ Czujki niedopuszczalnego poziomu stężenia gazu propan-butan (5)
- ☐ Czujki niedopuszczalnego poziomu stężenia tlenu węgla (5)

Filtruj **Wyczyść filtry**

W przypadku zaznaczenia więcej, niż jednej pozycji w obrębie jednego filtra, pomiędzy tymi pozycjami zostanie zastosowany warunek **"LUB"**. Przykładowo, jeżeli w filtrze po Producencie zaznaczymy GRAS PPPH oraz SMAY sp. z o.o., to na liście otrzymamy wynik w postaci Produktów obydwóch wymienionych Producentów.

Pomiędzy poszczególnymi filtrami stosowany jest warunek **"I"**. Przykładowo, jeżeli zaznaczymy filtr Producent: GRAS PPPH oraz Typ generyczny: Hydrant 25, to na liście produktów pojawią się tylko takie produkty, które spełniają oba warunki jednocześnie.

Filtry atrybutowe

Wspomniane filtry globalne mogą okazać się niewystarczające. Dużo ciekawsze jest wyszukiwanie Produktów po ich określonych inherentnych cechach.

W tym przypadku należy wybrać główną kategorię, do której przynależy poszukiwany Produkt. Po lewej stronie wyświetli się możliwość filtrowania, co do rodzaju poszukiwanego produktu oraz wyświetlą się Producenci oferujący dany Produkt. Wybierając przykładowo z katalogu główną kategorię SYSTEM SYGNALIZACJI PRZECIWPOŻAROWEJ przechodzimy do kolejnego filtru wybierając np. MODUŁY WEJŚCIA/WYJŚCIA, które możemy dobrać na podstawie określonych cech: minimalna temperatura pracy, maksymalna temperatura pracy, ilość progów alarmowych, maksymalny prąd czuwania, napięcie zasilania. Powyższe cechy są oczywiście różne w zależności od rodzaju poszukiwanego Produktu.

pap24.pl Katalog produktów Producenci Rzeczoznawcy Projekty Wodna 12

Katalog / SYSTEM SYGNALIZACJI PRZECIWPOŻAROWEJ

CZUJKI

JEDNOSTKI STERUJĄCE

MODUŁY WEJŚCIA /WYJŚCIA

PANEL WYNIESIONY

RĘCZNE OSTRZEGACZE POŻAROWE

SYGNALIZATORY

Producent Ukryj niezaznaczone

☐ AWEX FIRE SYSTEM (25)

Typ generyczny Ukryj niezaznaczone

☐ System sygnalizacji pożarowej (25)

Filtruj

Wyczyść filtry

← Katalog

SYSTEM SYGNALIZACJI PRZECIWPOŻAROWEJ

CZUJKI

JEDNOSTKI STERUJĄCE

MODUŁY WEJŚCIA /WYJŚCIA

PANEL WYNIESIONY

RĘCZNE OSTRZEGACZE POŻAROWE

SYGNALIZATORY

Lista produktów Wyszukaj po frazie...

Nie znaleziono produktów spełniających kryteria.

pap24.pl Katalog produktów Producenci Rzeczoznawcy Projekty Wodna 12

Katalog / SYSTEM SYGNALIZACJI PRZECIWPOŻAROWEJ / MODUŁY WEJŚCIA /WYJŚCIA

Producent Ukryj niezaznaczone

☐ AWEX FIRE SYSTEM (25)

Typ generyczny Ukryj niezaznaczone

☐ System sygnalizacji pożarowej (25)

Minimalna temperatura pracy

Od: Do:

Maksymalna temperatura pracy

Od: Do:

Ilość progów alarmowych

Od: Do:

Maksymalny prąd czuwania

Od: Do:

Napięcie zasilania

Od: Do:

Filtruj **Wyczyść filtry**

← SYSTEM SYGNALIZACJI PRZECIWPOŻAROWEJ

MODUŁY WEJŚCIA /WYJŚCIA

Lista produktów

Wyszukaj po frazie... Q

Wyswietlone wyniki 1 - 8 / 8

Elementów na stronę: 12



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO22

Kod produktu: MIO22

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO4n4

Kod produktu: MIO4N4

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO2n2n

Kod produktu: MIO22LS

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO88

Kod produktu: MIO88

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO44n

Kod produktu: MIO44N

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO44

Kod produktu: MIO44

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO22n

Kod produktu: MIO22N

Producent: AWEX FIRE SYSTEM



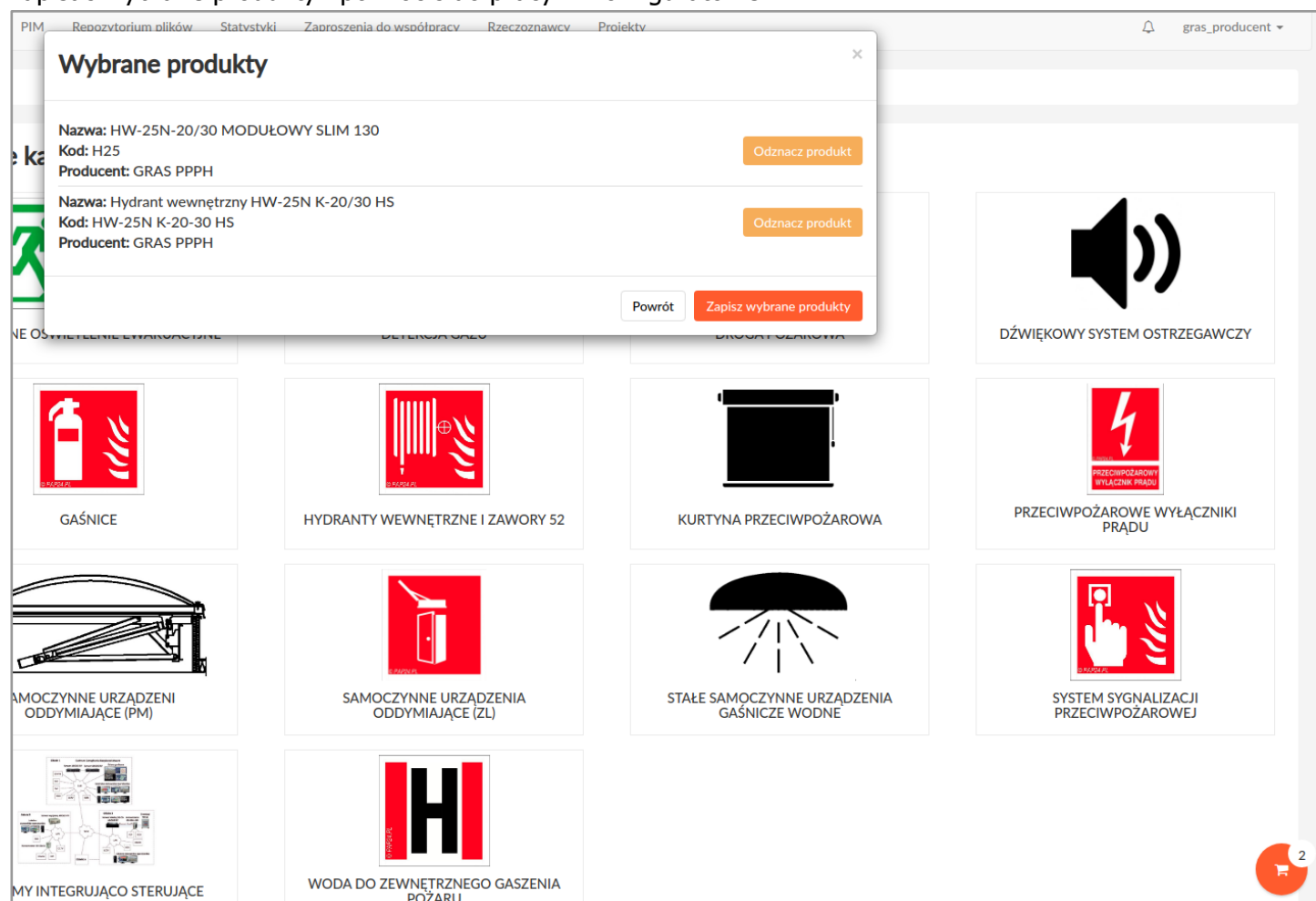
MODUŁ WEJŚCIA/WYJŚCIA MIO2n2n

Kod produktu: MIO2N2

Producent: AWEX FIRE SYSTEM

Tryb wybierania produktów

Przy współpracy Użytkownika z Producentem dochodzi możliwość wybierania/sugerowania urządzeń w konfiguratorze. Proces wybierania urządzeń odbywa się w katalogu produktów, który zostaje uruchomiony w specjalnym trybie pozwalającym na oznaczanie produktów i odznaczanie już istniejących. Widok ten dodatkowo wyświetla coś w rodzaju "koszyka", gdzie można zobaczyć jakie produkty zostały wybrane oraz zapisać wybrane produkty i powrócić do pracy w konfiguratorze.

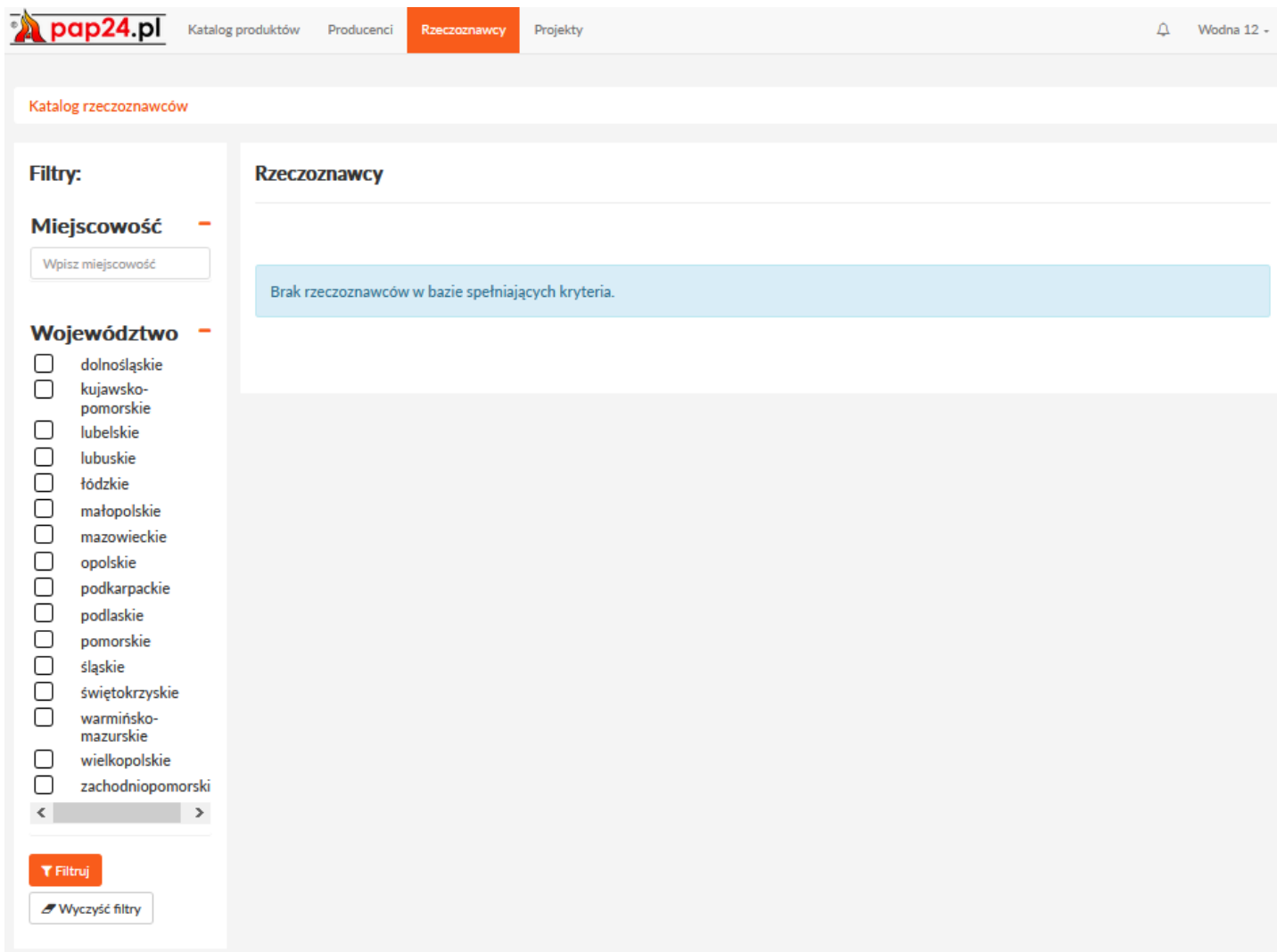


Moduł Producenta

Producent w Platformie stanowi reprezentację Producenta Produktów PPOŻ w świecie rzeczywistym. Jako taki Producent nie jest Użytkownikiem - stanowi raczej element grupujący dla Użytkowników uprawnionych do jego reprezentacji, zwanych **Pracownikami Producenta**.

Moduł Rzeczoznawcy

Moduł Rzeczoznawcy przedstawia listę rzeczoznawców z możliwością filtrowania po miejscowości i województwie.



Moduł Projekty

Wprowadzenie

Projekt, to jeden z kluczowych bytów wokół których skupia się organizacja współpracy w Platformie PAP24. Na Projekt w uproszczeniu składają się:

- Informacje i ustawienia ogólne dotyczące inwestycji,
- Konfiguracja **Budynku** lub **Budynków** wraz z obsługującymi je mechanizmami **Konfiguratora**,
- **Zespół Projektowy** współpracujący nad ostateczną konfiguracją z wykorzystaniem mechanizmów współpracy.

Projekt reprezentuje rzeczywistą inwestycję budowlaną. Inwestycja ta będzie musiała spełnić szereg wymogów podyktowanych przepisami, a także potrzebowała wymaganych przez przepisy prawa zgłoszeń i dokumentacji związanych z ochroną przeciwpożarową. Celem Platformy PAP24 jest:

- Ułatwienie wypracowania odpowiednich parametrów inwestycji w celu spełnienia wszystkich wymogów → Platforma oferuje zastosowanie sprawdzonych formuł, podpowiedzi, sugestii itp.
- Ułatwienie zapewnienia kompletności i bezbłędności przygotowanej dokumentacji i wniosków.
- Zmniejszenie kosztochłonności procesu projektowania.

- Usprawnienie komunikacji i zapewnienie łatwości współpracy w Zespole Projektowym.

Jednym z kluczowych narzędzi modułu Projekty jest **Konfigurator** budynku. Konfigurator, to zbiór rozbudowanych formularzy wyposażonych w szereg narzędzi automatycznie wyliczających lub podpowiadających zgodną z przepisami parametryzację Budynku. Stanowi on również swoistą "checklistę" potrzebnych do podjęcia decyzji. Konfiguracja pojedynczego Budynku składa się z ponad stu parametrów, decyzji, deklaracji i wyliczeń.

Ze względu na złożoność Konfiguratora oraz fakt, iż prace w ramach pojedynczego Projektu mogą być efektem współpracy wielu osób Zespołu Projektowego, trwającej nawet kilka-kilkanaście miesięcy, mechanizmy modułu zostały wyposażone w szereg rozwiązań wspierających wspomniany charakter współpracy. Mowa tu o takich elementach, jak:

- Współpraca w czasie rzeczywistym → kiedy równolegle pracujemy online, od razu widzę zmiany wprowadzone przez innych Użytkowników,
- Automatyczne obliczanie stopnia gotowości Projektu → jestem w stanie określić postęp prac oraz ile brakuje,
- Notyfikacje o wszelkich wprowadzonych zmianach, w tym wsparcie dla ich łatwej identyfikacji → mam natychmiastową wiedzę o każdej zmianie wprowadzonej przez Zespół Projektowy,
- Pomoc w identyfikacji fragmentów wymagających uwagi → od razu znajduję fragmenty zmodyfikowane przez kogoś innego lub przez algorytmy automatyczne,
- Gromadzenie historii zmian w konfiguracji → nie mam problemu z ustaleniem kto i kiedy wprowadził zmiany,
- Prowadzenie dialogu kontekstowego w formie komentarzy → nad każdym parametrem mogę podyskutować, a później odświeżyć różne argumenty stawiane przed podjęciem ostatecznej decyzji,
- Mechanizmy akceptacji przez Użytkowników posiadających specjalne uprawnienia i obowiązki w ramach Projektu → wiem, które fragmenty konfiguracji zostały już zaakceptowane,
- Inne.

Narzędzia modułu dostępne są po wybraniu w głównym menu Systemu pozycji "Projekty":

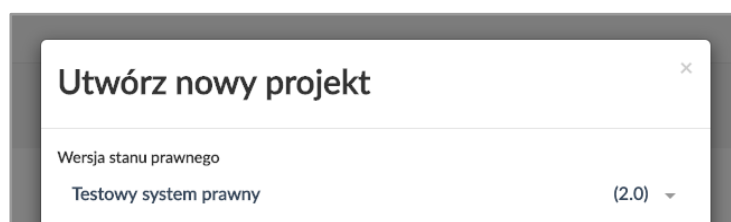
The screenshot shows the 'Projekty' module in the pap24.pl system. The sidebar on the left has a 'Projekty' tab selected, with sub-tabs for 'Zaproszenia' and 'Ewidencje'. The main content area is titled 'Otwarte projekty' and shows a list of 6 projects. The table columns are: Nazwa, System prawny, Progress (0%, 26%, 3%, 0%, 1%, 1%), Status (Otwarty), Właściciel, Uczestnicy, Tylko do odczytu (Nie, Tak, Nie), Typ (Publiczny, Niepubliczny), Data utworzenia, and Data modyfikacji. A legend at the bottom explains the icons: a green circle for 'Tylko do odczytu', a blue square for 'Prawo do zapisu', a red circle for 'Rzeczoznawca', a green square for 'Producent', a blue circle with 'K' for 'Kierownik projektu', and a blue circle with 'U' for 'Uczestnik'.

Systemy Prawne

Rzeczywistość prowadzenia inwestycji budowlanych jest regulowana przez przepisy prawa, a te raz na jakiś czas ulegają aktualizacji. Zmiany w przepisach wymuszają dostosowywanie PAP24, a w szczególności mechanizmów Konfiguratora do właściwego ich stosowania poprzez istnienie odpowiednich pól i parametrów, właściwe pytania, sugestie, formuły, checklisty itp., a także podstawy prawne. Jednocześnie należy pamiętać, iż inwestycje mogą być realizowane w oparciu o stan prawny obowiązujący w momencie ich rozpoczęcia, a więc ich konfiguracja nie powinna uwzględniać zmian wynikających z najnowszych przepisów, wprowadzonych już po rozpoczęciu inwestycji. W pewnych sytuacjach inwestor powinien mieć także możliwość wyboru stanu prawnego na bazie, którego będzie realizował inwestycję w ramach Platformy PAP24.

Aby prawidłowo i stosunkowo prosto obsłużyć taką złożoność, Platforma PAP24 wprowadza mechanizm **Systemów Prawnych (SP)**. System Prawny, to nic innego, jak nazwana i związana z implementacją określonych przepisów wersja Konfiguratora, która obsługuje dany Projekt.

Każdy Projekt funkcjonuje w określonym Systemie Prawnym. Wybór konkretnego Systemu Prawnego następuje w momencie inicjacji Projektu, przy czym wybór ten dostępny jest dopiero, gdy w Platformie istnieje więcej niż jeden System Prawny:



Wybór SP obowiązuje wszystkie Budynki w Projekcie, bez względu na wdrażanie w Platformie nowszych Systemów Prawnych.

Dzięki wyborowi SP:

- Projekt może być realizowany w oparciu o wybrany porządek prawny, niekoniecznie najnowszy,
- Nie ma ryzyka, że zmiana przepisów i ich wprowadzenie w Platformie PAP24 wpłynie samoczynnie na trwające już Projekty.

Nowsze Systemy Prawne zastępują starsze, dlatego najnowszy System Prawny w Platformie jest Systemem sugerowanym przez Platformę domyślnie.

Uwaga! System Prawny obowiązuje cały Projekt, a więc wszystkie Budynki w ramach tego Projektu. Nie ma możliwości realizacji jednego Projektu w oparciu o różne Systemy Prawne dla różnych jego Budynków.

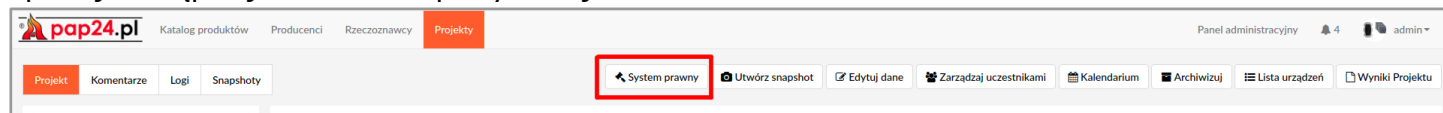
Zmiana Systemu Prawnego

Istnieje możliwość migracji Projektu realizowanego w wybranym Systemie Prawnym (**Źródłowy System Prawny**) do innego (**Docelowy System Prawny**). Platforma została wyposażona w mechanizmy automatycznego wykorzystania danych ze Źródłowego SP w Docelowym SP.

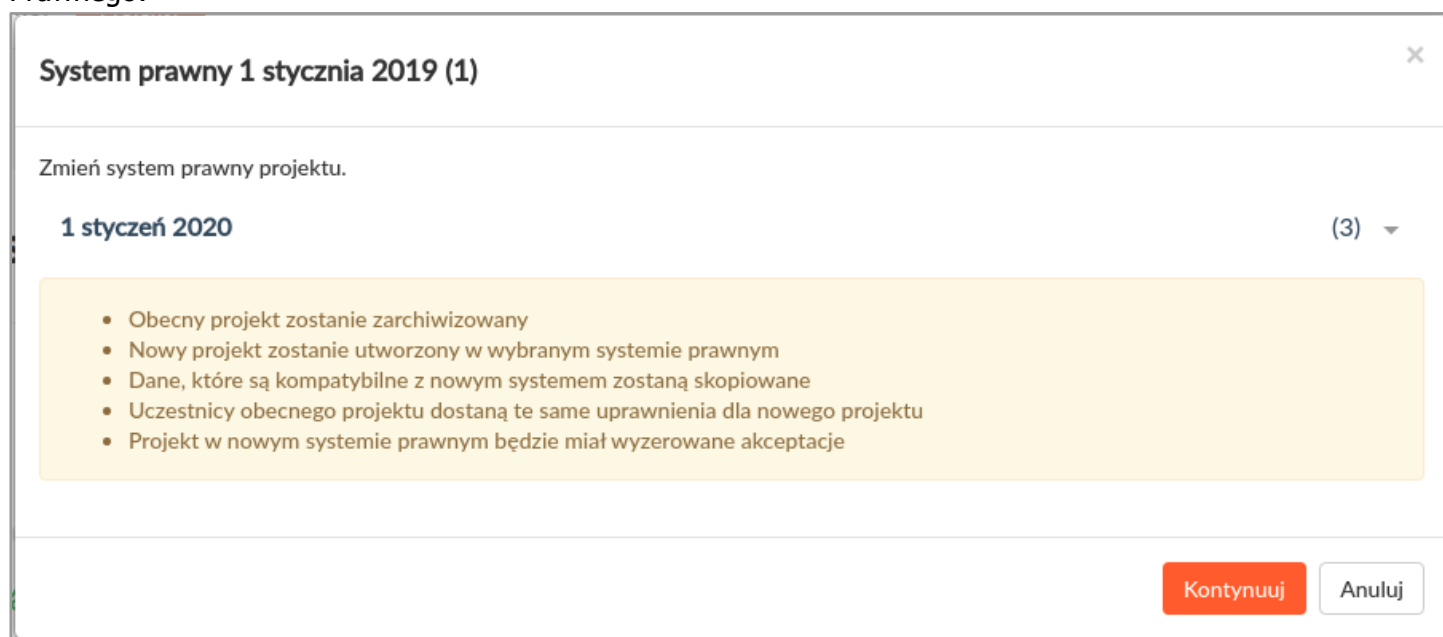
Uwaga! Ponieważ automatyczne tłumaczenie Systemów Prawnych to proces narażony na ryzyko utraty części danych lub ich niepoprawnej interpretacji i translacji, Platforma nie daje możliwości zmiany Systemu Prawnego

bezpośrednio na danych wybranego Projektu. W zamian, daje możliwość zainicjowania nowego Projektu w nowym Systemie Prawnym, na bazie danych z poprzedniego Systemu Prawnego. Po przeprowadzeniu tej operacji, Właściciel Projektu ma do dyspozycji dwa Projekty, jeden w Źródłowym SP, drugi w Docelowym SP.

Operację zmiany Systemu Prawnego może przeprowadzić wyłącznie Właściciel Projektu. Uruchomienie tej operacji dostępne jest w widoku pełnym Projektu:



Po wybraniu opcji "System prawny" Właściciel Projektu będzie poproszony o wybór Docelowego Systemu Prawnego:



Po zatwierdzeniu operacji, System utworzy nowy Projekt, zachowując jednocześnie Projekt wyjściowy:

Wszystkie projekty											
1 - 3 / 3			Elementów na stronę: 10								
Nazwa	System prawny	0%	0%	0%	Status	Właściciel	Uczestnicy	Tylko do odczytu	Typ	Data utworzenia	Data modyfikacji
Projekt Testowy	1 styczeń 2020 (3)	0%	0%	0%	Otwarty			Nie		2019-10-24 09:40:13	
Projekt Testowy	1 stycznia 2019 (1)	3%	0%	0%	Zarchiwizowany			Nie		2019-03-12 13:39:10	2019-10-23 08:44:16
111	1 stycznia 2019 (1)	5%	0%	0%	Otwarty			Nie		2019-03-12 13:39:04	2019-08-28 09:42:36

O - Tylko do odczytu, Z - Prawo do zapisu, R - Rzeczoznawca, P - Producent, K - Kierownik projektu, U - Uczestnik

Uwaga! Nie wszystkie dane i informacje zgromadzone w Projekcie w Źródłowym SP zostaną przeniesione do nowego Projektu powstającego w wyniku migracji Stanu Prawnego.

Dane lub informacje, które System postara się przenieść, to:

- Dane inwestycji, takie jak nazwa, adres itp.,

- Całość konfiguracji (z zastrzeżeniami opisanymi w niniejszym rozdziale dotyczącymi potencjalnej niedoskonałości procesu konwersji),
- Struktura uczestników Projektu (np. role właściciela, kierownika, rzeczoznawcy, członków wraz z ich uprawnieniami - bez konieczności ich ponownego zapraszania),
- Komentarze dodane bezpośrednio w kontekście pól konfiguratora konkretnego Budynku.

Dane lub informacje, które **nie zostaną przeniesione**, to:

- Akceptacje (dla wszystkich budynków zostaną wyzerowane),
- Komentarze na poziomie ogólnym Projektu lub Budynku,
- Logi,
- Snapshoty,
- Kalendarium,
- Statystyki czasu pracy z Projektem.

Po zakończeniu operacji, Projekt wyjściowy zostanie automatycznie zarchiwizowany.

Uwaga! W każdym przypadku pracy w Projekcie objętym Docelowym Systemem Prawnym, który jest wynikiem migracji, zalecany jest pełny przegląd Projektu w celu eliminacji ewentualnych błędów procesu migracji, braków itp. Na takim Projekcie nie powinno się polegać bez jego pełnej weryfikacji.

Zespół Projektowy i uprawnienia w ramach Projektu

Każdy Projekt posiada **Uczestników**.

Użytkownik Systemu, który stworzył Projekt, staje się automatycznie jego **Właścicielem (Projektu)**, czyli Uczestnikiem o specjalnych uprawnieniach. Projekt może mieć tylko jednego Właściciela. Właściciel staje się również domyślnie Kierownikiem Projektu (ale można do pełnienia tej roli wskazać innego Uczestnika).

Kolejni Uczestnicy dołączają do Projektu w drodze przyjmowania zaproszeń wysyłanych przez Właściciela. Zaproszenia są wysyłane wraz z propozycją określonej roli w Projekcie. Każdy Użytkownik zaproszony do Projektu, który przyjął zaproszenie, staje się automatycznie Uczestnikiem Projektu i obejmuje określoną rolę.

Szczególną grupę Uczestników mogą stanowić Producenci, a konkretnie Użytkownicy będący **Pracownikami Producenta**. Patrz rozdział: "Nawiązywanie współpracy Zespołu Projektowego z Producentami".

W ramach uprawnień w Projekcie występują dwie role specjalne: **Kierownik Projektu** oraz **Rzeczoznawca**. Dowolny Uczestnik (w tym Właściciel) może działać w Projekcie w jednej z w/w ról, przy czym każda z tych ról może być w jednym czasie w danym Projekcie pełniona maksymalnie przez jednego Uczestnika (innymi słowy, projekt może mieć tylko jednego Kierownika i tylko jednego Rzeczoznawcę w jednym czasie). Ponadto, role Rzeczoznawcy i Kierownika Projektu nie mogą być pełnione przez tego samego Uczestnika!

Uwaga! W przypadku, gdy Uczestnik w roli Kierownika Projektu lub Rzeczoznawcy zostanie usunięty z Projektu, wszystkie akceptacje przynależne do pełnionej przez niego roli zostają wyzerowane!

Właściciel pełniący rolę Kierownika Projektu lub Rzeczoznawcy zachowuje również wszystkie standardowe uprawnienia Właściciela Projektu, które dają mu decyzyjność we wszystkich sprawach dotyczących istnienia i ustawień Projektu.

Niezależnie od uprawnień inherentnych dla danej roli, System umożliwia dodatkową granulację uprawnień poprzez kontrolę dostępu do tzw. funkcji. Wobec każdego Uczestnika Właściciel Projektu może zdecydować o przyznaniu dostępu do funkcji Komentowania i/lub Zapisu danych. Bez tych funkcji Uczestnik ma dostęp jedynie do odczytu oraz innych standardowych funkcji wynikających z pełnionej roli. Na przykład Rzeczoznawca domyślnie może wyłącznie akceptować, ale jeżeli jego rola zostanie rozszerzona o możliwość zapisu - może dodatkowo współtworzyć konfigurację z Zespołem Projektowym. Poniższa tabela przedstawia możliwość kształtowania uprawnień dla poszczególnych ról w Projekcie:

	FUNKCJA W PROJEKCIE					
ROLA	ODCZYT	KOMENTARZ	ZAPIS	AKCEPTACJA	SNAPSHOT	ZARZĄDZANIE
Właściciel	S	S	S	-	S	S
Kierownik Projektu	S	•	•	S	-	-
Rzeczoznawca	S	•	•	S	-	-
Uczestnik	S	•	•	-	-	-
Pracownik Producenta	SK	SK	-	-	-	-

S Standard (uprawnienie inherentne roli) | • Opcja | - Niedostępne | **SK** Ograniczone kontekstowo do Projektu oraz udostępnionych Budynków.

Uwaga! Uprawnienia są całkowicie odrębne dla każdego Projektu.

Przeznaczenie poszczególnych ról w Projekcie

Właściciel Projektu

Właściciel Projektu, najczęściej będący inwestorem lub reprezentantem inwestora, ma największy interes w prawidłowym opracowaniu dokumentacji dla Projektu. Z tego względu to on inicjuje Projekt i zachowuje pełnię uprawnień do zarządzania nim, jego informacjami ogólnymi, Zespołem Projektowym itp. Może aktywnie brać udział w pracach w ramach Projektu w jednej z ról specjalnych lub pozostać jedynie jego administratorem/moderatorem.

Kierownik Projektu

Kierownik Projektu odpowiada za przebieg przygotowania Projektu oraz inwestycji. Może, ale nie musi być tą samą osobą, co Właściciel Projektu. Kierownik Projektu w sposób szczególny powinien być zaznajomiony z wszelkimi decyzjami i zmianami dotyczącymi Projektu, dlatego posiada on do Swojej wyłącznej dyspozycji osobną flagę akceptacji poszczególnych parametrów konfiguracji w Projekcie.

Rzeczoznawca

Rzeczoznawca odpowiada za zgodność decyzji w Projekcie z przepisami prawa. Na mocy przepisów, musi być osobą niezależnie weryfikującą Projekt. Rzeczoznawca ze względu na swoją odpowiedzialność musi być

zaznajomiony z wszelkimi decyzjami i zmianami dotyczącymi Projektu, dlatego posiada on do Swojej wyłącznej dyspozycji osobną flagę akceptacji poszczególnych parametrów konfiguracji w Projekcie.

Uczestnik Projektu

Rola Uczestnika, który nie pełni ról specjalnych, może być dowolna. Może odpowiadać za część konfiguracji lub budynków jako architekt, może konsultować decyzje innych uczestników lub po prostu posiadać Projekt do wglądu.

Producent (Pracownik Producenta)

Rola ta reprezentuje Producenta: sugeruje Urządzenia w Konfiguratorze Budynku, wspiera dobór właściwych urządzeń, konsultuje (ma możliwość dodawania komentarzy).

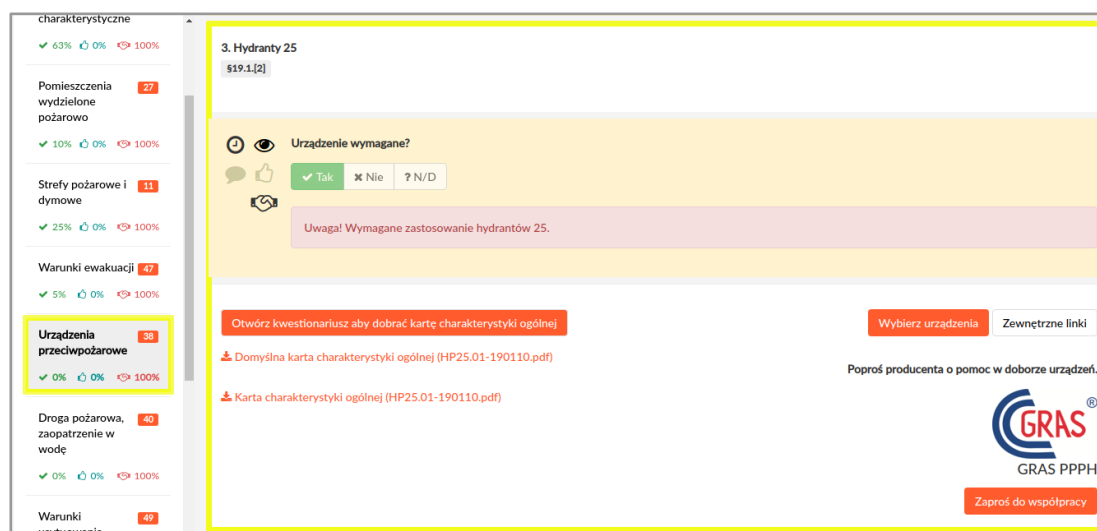
Role a flaga "Tylko do odczytu"

Flaga "tylko do odczytu" na Projekcie nie ogranicza dostępu do Projektu wynikającego z uprawnień w tym Projekcie i służy jedynie ograniczeniu możliwości wprowadzania zmian merytorycznych w samej konfiguracji Budynków w Projekcie. Wszystkie inne czynności, takie jak akceptacje lub komentowanie, mogą zachodzić dalej bez względu na wartość tej flagi.

Uwaga! Dobór urządzeń również jest możliwy niezależnie od wartości tej flagi (w pewnym sensie jest to zmiana konfiguracji).

Lista wymaganych urządzeń przeciwpożarowych w Projekcie

Jednym z celów uzupełnienia Projektu (Konfiguratora) wraz z jego Budynkami jest określenie, a następnie skompletowanie listy wymaganych w Projekcie urządzeń przeciwpożarowych. Obsługa tej listy przebiega przede wszystkim z poziomu zakładki "Urządzenia przeciwpożarowe" w Konfiguratorze:



Urządzenia przeciwpożarowe w Platformie mogą mieć jedną z następujących postaci:

- Produkt z Katalogu Produktów,
- Produkt mający postać dowolnych zasobów spoza Platformy, reprezentowany przez link (URL) do tych zasobów.

Zespół Projektowy może wskazywać wybrane Produkty zaspokajające kryteria wymaganych Urządzeń zarówno poprzez wybór z Katalogu Produktów, jak i wskazywanie linkiem. Możliwość taka jest zarezerwowana dla Kierownika Projektu oraz jego Właściciela.

Ponadto, jeżeli Zespół Projektowy zdecyduje się na zaproszenie do współpracy Producenta, ten ma możliwość sugerowania konkretnych Produktów, również w obu postaciach. Proponowane przez niego Produkty nie stają się automatycznie częścią Projektu - wymagają finalnej decyzji Zespołu Projektowego.

Wszystkie opisane powyżej scenariusze zostały opisane szerzej w dalszej części dokumentu.

Produkty Generyczne i Karty Charakterystyki Ogólnej

Do każdego Produktu Generycznego dodana jest **Domyślna Karta Charakterystyki Ogólnej** (DKCO). Karta ta mająca postać pliku PDF reprezentuje w sposób ogólny dowolne urządzenie rzeczywiste należące do wybranego Produktu Generycznego. Innymi słowy, jeżeli Projekt wymaga danego Urządzenia (Produkt Generyczny), to DKCO tego Urządzenia stanie się częścią dokumentacji tego Projektu.

Miejszem w Projekcie, w którym kontroluje się kwestie związane z KCO, jest Konfigurator, a konkretnie lista Urządzeń wymaganych. Zagadnienia opisywane w niniejszym rozdziale odnoszą się każdorazowo do każdej pozycji Urządzenia na tej liście, dla każdego Budynku:

The screenshot displays the GRAS PPPH configuration interface. On the left, a sidebar lists various fire safety requirements with their completion status (green checkmark for 63%, blue circle for 0%, red eye for 100%). The requirements include: 'Pomieszczenia wydzielone pożarowo' (27), 'Strefy pożarowe i dymowe' (11), 'Warunki ewakuacji' (47), 'Urządzenia przeciwpożarowe' (38), 'Droga pożarowa, zaopatrzenie w wodę' (40), and 'Warunki usytuowania' (49). The 'Urządzenia przeciwpożarowe' section is highlighted with a yellow box. The main area on the right shows the details for '3. Hydranty 25' (ID: \$19.1.[2]). It includes a question 'Urządzenie wymagane?' with buttons for 'Tak' (green), 'Nie' (grey), and '? N/D' (grey). Below this is a pink warning box stating 'Uwaga! Wymagane zastosowanie hydrantów 25.' At the bottom, there are buttons for 'Otwórz kwestionariusz aby dobrać kartę charakterystyki ogólnej', 'Wybierz urządzenia', 'Zewnętrzne linki', and 'Zaproś do współpracy'. The GRAS PPPH logo is visible in the bottom right corner.

Idąc dalej, System pozwala na definiowanie **Kart Charakterystyki Ogólnej** (KCO) na dodatkowym poziomie, umożliwiającym precyzyjniejsze zawężenie treści tej karty w ramach grupy danego Produktu Generycznego. Istnieje możliwość zdefiniowania więcej niż jednej KCO drugiego poziomu i powinny one zostać powiązane z konkretnym Producentem (powiązanie to jest opcjonalne tylko po to, by móc wycofać konfigurację w przyszłości). Należy pamiętać, iż powiązanie KCO z konkretnym Producentem stanowi warunek na dostępność tego Producenta do obsługi współpracy przy doborze urządzeń dla Budynku/Projektu.

W każdym przypadku, gdy zdefiniowano KCO drugiego poziomu, Administrator ma możliwość opracowania kwestionariusza w postaci szeregu pytań, na które odpowiedź powinna doprowadzić Użytkownika (zazwyczaj Projektanta) do konkretnej KCO. Przykładowy wygląd kwestionariusza został zaprezentowany na poniższym ekranie:

Projekt Testowy

Hydrant 25

	Tak	Nie
Czy hydrant wewnętrzny jest przeznaczony do montażu w miejscu gdzie występują środowiska agresywne?	☒	☐
Czy hydrant wewnętrzny jest przeznaczony do montażu w miejscu gdzie występują wysokie temperatury?	☐	☒
Czy zostanie zastosowana szafa hydrantowa o pomniejszonej grubości?	☒	☐

Zapisz odpowiedzi Anuluj

Uwaga! Wymagane zastosowanie hydrantów 25.

Otwórz kwestionariusz aby dobrać kartę charakterystyki ogólnej

Domyślna karta charakterystyki ogólnej (HP25.01-190110.pdf)

Karta charakterystyki ogólnej (HP25.01-190110.pdf)

Wybierz urządzenia

Poproś producenta o pomoc

Zachowanie każdego pola Urządzenia na liście Urządzeń wymaganych jest opisane następującym algorytmem:

Jeżeli Urządzenie jest wymagane:

Jeżeli zdefiniowano DKCO dla tego Urządzenia:

System wyświetla link do DKCO z możliwością pobrania.

Jeżeli zdefiniowano KCO drugiego poziomu oraz kwestionariusz:

Jeżeli Projektant wypełnił kwestionariusz kompletnie:

Możliwość doboru Produktów z Katalogu Produktów przez Zespół Projektowy.

Możliwość dodawania linków.

Jeżeli przez kwestionariusz dopasowano KCO:

Jeżeli dopasowano więcej niż jedną KCO:

Następuje wylosowanie Producenta spośród Producentów określonych KCO.

Możliwość zaproszenia do współpracy wylosowanego Producenta.

W innym wypadku:

Możliwość zaproszenia do współpracy wylosowanego Producenta.

W innym wypadku:

Brak możliwości zaproszenia do współpracy Producenta.

W innym wypadku:

Brak możliwości samodzielnego doboru Produktów z Katalogu Produktów przez Zespół Projektowy.

Brak możliwości zaproszenia do współpracy Producenta.

W innym wypadku:

Brak możliwości nawiązania współpracy.

W innym wypadku:

W ogóle nie wyświetla się karta charakterystyki.

Zadaniem mechanizmu losowania Producenta opisanego powyżej jest wyłącznie uproszczenie z punktu widzenia Użytkownika osiągnięcia stanu, w którym będzie mógł współpracować z konkretnym Producentem. W przyszłości mechanizm ten może zostać zastąpiony innym.

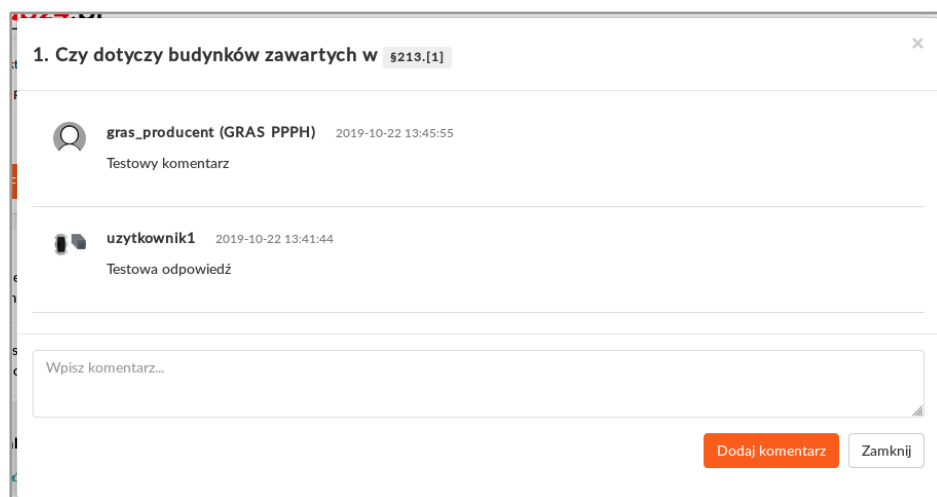
Jeżeli Urządzenie, które stanowi kontekst, nie posiada przyporządkowanej KCO Producenta lub KCO Producenta nie została wyłoniąta przez pytania, wówczas nie ma możliwości nawiązania współpracy z Producentem w tym kontekście. Jeżeli w systemie zdefiniowano więcej niż jedną KCO odpowiadającą na wybrane Urządzenie/pytania, wówczas system wylosuje KCO, której Producent będzie obsługiwał ewentualną współpracę.

Nawiązywanie współpracy Zespołu Projektowego z Producentami

Projektant i Zespół Projektowy mogą być zainteresowani zaproszeniem do Projektu jednego lub wielu Producentów. Zadaniem Producenta w takim przypadku będzie:

- zapoznanie się z Projektem,
- komentowanie,
- dołączenie dokumentacji/specyfikacji w kontekście Urządzenia do konsultacji którego został zaproszony.

Każdy Pracownik danego Producenta współdzieli zaproszenie tego Producenta do Projektu. Za każdym razem, gdy Pracownik wypowiada się, podpisywany jest imiennie, ale towarzyszy temu również nazwa Producenta.



Zapraszanie Producenta

Właściciel Projektu ma możliwość zaproszenia Producenta do Projektu. Każde zaproszenie Producenta wysyłane jest w kontekście konkretnego Budynku w Projekcie oraz w kontekście określonego Produktu Generycznego (Urządzenia), wymaganego w tymże Budynku (jak opisano w poprzednim rozdziale).

Producent przyjmując zaproszenie do Budynku, automatycznie dostaje wstęp do całego Projektu, w którym utworzony został Budynek, aczkolwiek dostęp konsultacyjny (z możliwością załączania plików) będzie miał tylko do tych Budynków, do których przyjął zaproszenie. Dostęp ten pozwala na odczyt informacji oraz na dodawanie komentarzy.

Uwaga! Na każdą kombinację Budynku/Produktu Generycznego musi do danego Producenta zostać wysłane i zaakceptowane osobne zaproszenie.

Zarządzanie zaproszeniami przez Producenta

Producent może zaakceptować lub odrzucić zaproszenie.

Projekt	Właściciel	Kierownik projektu	Akcje
Projekt Testowy	admin	admin	<button>Opuść projekt</button>
Budynek	Urządzenie	Status	Data zaproszenia
GRAS PPPH	Hydrant 25	Oczekujące	2019-10-22 14:08:19
			<button>Akceptuj</button> <button>Odrzuć</button>

Akceptacja wiąże się z otrzymaniem dostępu do Budynku, którego dotyczy zaproszenie oraz do Projektu, w którym Budynek ten został utworzony. Odrzucenie zaproszenia nie powoduje jego usunięcia - ogłoszenie pozostaje do wglądu!

Projekt	Właściciel	Kierownik projektu	Akcje
Projekt Testowy	admin	admin	<button>Opuść projekt</button>
Budynek	Urządzenie	Status	Data zaproszenia
GRAS PPPH	Hydrant 25	Odrzucone	2019-10-22 14:08:19
			<button>Usuń</button>

Dopóki Producent nie usunie zaproszenia, po jego odrzuceniu, dopóty nie będzie mógł być ponownie zaproszony do tego Budynku.

Projekt	Właściciel	Kierownik projektu	Akcje
Projekt Testowy	admin	admin	<button>Przejdź do projektu</button> <button>Opuść projekt</button>
Budynek	Urządzenie	Status	Data zaproszenia
GRAS PPPH	Hydrant 25	Zaakceptowane	2019-10-22 14:14:30
			<button>Przejdź do budynku</button> <button>Usuń</button>

Producent może usunąć wcześniej zaakceptowane zaproszenie do budynku. Spowoduje to utratę dostępu do danego Budynku, a jeżeli to był jedyny Budynek w Projekcie, do którego Użytkownik miał dostęp, to utracony zostanie również dostęp do Projektu.

Producent może odejść od Projektu, do którego wcześniej zaakceptował zaproszenie. Spowoduje to usunięcie zaproszenia do wszystkich Budynków w Projekcie.

Po wykonaniu czynności usunięcia zaproszenia do Budynku lub odejścia od Projektu to Producent przestaje mieć dostęp, ale jego komentarze oraz zaproponowane pliki pozostają jako część Projektu.

Notyfikacje

Zdarzenie wywołujące notyfikację	Adresaci
Producent otrzymał nowe zaproszenie	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta
Producent zaakceptował zaproszenie do Budynku	Właściciel oraz Kierownik Projektu
Producent odrzucił zaproszenie do Budynku	Właściciel oraz Kierownik Projektu
Producent usunął zaproszenie do Budynku	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta
Producent opuścił Projekt	Właściciel oraz Kierownik Projektu
Zakończono współpracę z Producentem (Producent został wyrzucony z projektu)	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta

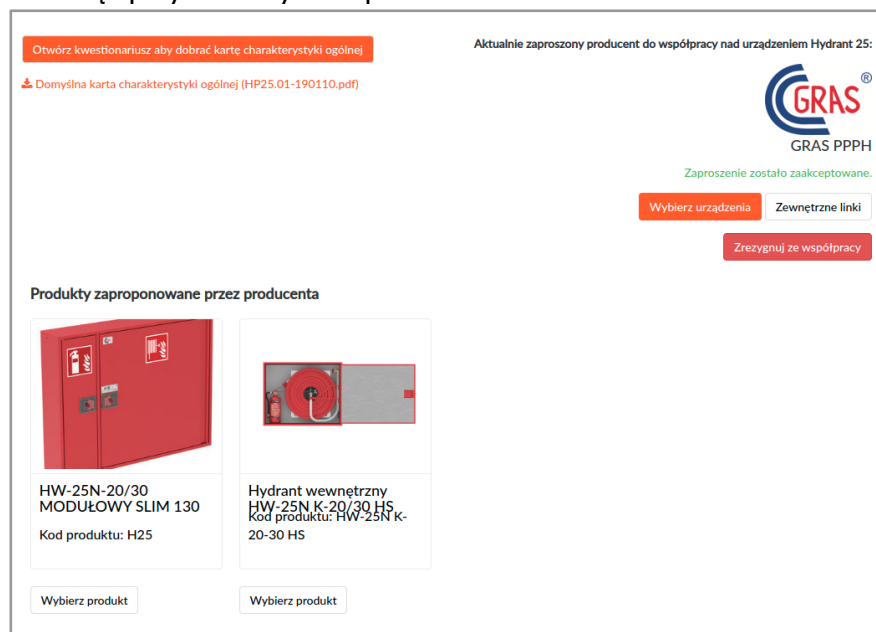
Załączniki Producenta

Producent może załączać produkty (pliki lub linki) jako proponowane (sugerowane). W Konfiguratorze, dla każdego wymaganego Urządzenia, dostępne są dwie sekcje Produktów:

- Produkty zaproponowane przez Producenta (jeszcze nie będące częścią Projektu),
- Wybrane Produkty (wybrane samodzielnie przez Zespół Projektowy lub w efekcie sugestii Producenta).

Propozycje Producenta zawsze wpadają do sekcji "propozycji Producenta". Dopóki są tylko tam, nie są brane pod uwagę jako użyte w Projekcie. Dopiero kiedy Zespół Projektowy przeniesie te załączniki do sekcji "wybrane", zostają one zabezpieczone jako część Projektu. Producent ma wpływ tylko na sekcję propozycji, finalna decyzja o użyciu lub nie jego propozycji należy wyłącznie do Zespołu Projektowego.

Aby przyjąć propozycję Producenta i tym samym włączyć Produkt do Projektu, należy w jego kontekście nacisnąć przycisk "Wybierz produkt":



Otwórz kwestionariusz aby dobrać kartę charakterystyki ogólnej

Aktualnie zaproszony producent do współpracy nad urządzeniem Hydrant 25:

 GRAS PPH

Zaproszenie zostało zaakceptowane.

[Wybierz urządzenia](#) [Zewnętrzne linki](#)

[Zrezygnuj ze współpracy](#)

Produkty zaproponowane przez producenta



HW-25N-20/30
MODUŁOWY SLIM 130
Kod produktu: H25

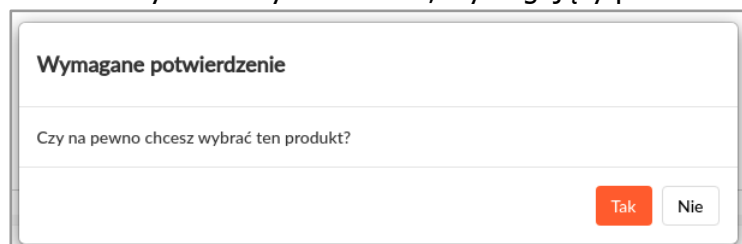
[Wybierz produkt](#)



Hydrant wewnętrzny
HW-25N K-20/30 HS
Kod produktu: HW-25N K-20-30 HS

[Wybierz produkt](#)

Zostanie wyświetlony komunikat, wymagający potwierdzenia operacji.



Wymagane potwierdzenie

Czy na pewno chcesz wybrać ten produkt?

[Tak](#) [Nie](#)

Po potwierdzeniu wybrania Produktu, strona zostanie zaktualizowana i produkt będzie znajdował się w sekcji "Wybrane produkty".

Otwórz kwestionariusz aby dobrać kartę charakterystyki ogólnej

Aktualnie zaproszony producent do współpracy nad urządzeniem Hydrant 25:

Domyślna karta charakterystyki ogólnej (HP25.01-190110.pdf)



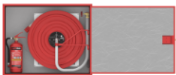
GRAS PPPH

Zaproszenie zostało zaakceptowane.

Wybierz urządzenia
Zewnętrzne linki

Zrezygnuj ze współpracy

Produkty zaproponowane przez producenta



Hydrant wewnętrzny
HW-25N K-20/30 HS
Kod produktu: HW-25N K-20-30 HS

Wybierz produkt

Wybrane produkty



HW-25N-20/30 MODU...
Kod produktu: H25

Usuń produkt

Jako Projektant będąc w Katalogu Produktów w trybie doboru urządzeń widoczne będą tylko te produkty, które zostały **wybrane**.

awcv
Projektv

Wybrane produkty

Nazwa: HW-25N-20/30 MODUŁOWY SLIM 130
Kod: H25
Producent: GRAS PPPH

Odznacz produkt

Powrót
Zapisz wybrane produkty

Natomiast gdy produkt jest zaproponowany przez Producenta, widoczny będzie komunikat przy produkcie.

Lista produktów

Wyświetlone wyniki 1 - 12 / 20



HW-25N-20/30 MODUŁOWY SLIM 130

Kod produktu:

H25

Producent:

GRAS PPPH

Odznacz produkt



Hydrant wewnętrzny HW-25N K-20/30 HS

Produkt zaproponowany przez producenta

Kod produktu:

HW-25N K-20-30 HS

Producent:

GRAS PPPH

Zaznacz produkt

Analogicznie, będąc w tym samym widoku jako Producent, zaznaczone będą produkty które zostały już zaproponowane, a przy produktach, które już zostały wybrane pojawi się komunikat.



HW-25N-20/30 MODUŁOWY SLIM 130

Produkt został wybrany przez projektanta

Kod produktu:

H25

Producent:

GRAS PPPH

Zaznacz produkt



Hydrant wewnętrzny HW-25N K-20/30 HS

Kod produktu:

HW-25N K-20-30 HS

Producent:

GRAS PPPH

Odznacz produkt

Widok modułu Projektów

Bezpośrednio pod głównym menu nawigacyjnym dostępne jest menu modułu Projekty w formie zakładek. W chwili obecnej dostępne są tam trzy zakładki:

- **Projekty** → widok główny,
- **Zaproszenia** → opisane w dalszej części dokumentu.
- **Ewidencje** → opisane w dalszej części dokumentu.

Główna przestrzeń robocza widoku głównego składa się z dwóch kluczowych komponentów:

- **Lista Projektów** → zajmuje największą część ekranu; wyświetla rekordy Projektów, do których Użytkownik ma dostęp,
- **Menu filtrów Projektów** → pozwala na zawężenie rekordów Projektów do spełniających nazwane kryteria, na przykład projektów własnych (Moje) czy zarchiwizowanych.

Lista Projektów rozpoczyna się od sekcji nagłówkowej, która dla wybranych kolumn pozwala na sortowanie rekordów Projektów. Dodatkowo, wyposażona jest w kontrolkę zmiany ilości rekordów wyświetlanych na jednej stronie. W przypadku, gdy liczba rekordów przekracza ten parametr, lista jest stronicowana. Na samym końcu listy umiejscowiona jest dodatkowa legenda.

Choć rekord Projektu na liście w większości przypadków ma charakter informacyjny, to są również cechy Projektu, które mogą być kontrolowane (zmieniane) bezpośrednio z listy (na przykład: flaga "Tylko do odczytu").

Ponadto, w ostatniej kolumnie rekordu zlokalizowane są przyciski akcji w kontekście Projektu (dostępne wyłącznie dla jego Właściciela):

- **Usuń** → pozwala na trwałe usunięcie rekordu z Systemu,
- **Kopiuj** → pozwala na utworzenie kopii Projektu (więcej w dalszej części dokumentu),
- **Archiwizuj** → pozwala na zmianę statusu Projektu,
- **Eksport jako PDF** → umożliwia pobranie pliku z rozszerzeniem .pdf, plik zawiera dane projektu oraz konfiguratora wszystkich budynków w projekcie,
- **Eksport jako JSON** → umożliwia pobranie pliku z rozszerzeniem .json, plik zawiera dane projektu oraz konfiguratora wszystkich budynków w projekcie.

Ostatni kluczowy element widoku, to przycisk "Nowy Projekt", zlokalizowany w dolnym prawym rogu ekranu. Pozwala Użytkownikowi na zainicjowanie nowego Projektu.

The screenshot shows the 'Projekty' (Projects) section of the pap24.pl application. The sidebar on the left has tabs for 'Projekty', 'Zaproszenia', and 'Ewidencje'. Under 'Projekty', there are sub-tabs: 'Otwarte' (2), 'Wszystkie' (3), 'Moje' (3), 'Publiczne' (1), 'Niepubliczne' (1), 'Szablony' (21), and 'Zarchiwizowane' (1). The main content area is titled 'Otwarte projekty' and shows a table with 2 projects. The table has columns: 'Nazwa', 'System prawny', 'Status', 'Właściciel', 'Uczestnicy', 'Tylko do odczytu', 'Typ', 'Data utworzenia', 'Data modyfikacji', and 'Akcje'. The first project is 'Projekt Testowy' with status 'Otwarty'. The second project is '111' with status 'Otwarty'. A legend at the bottom explains icons for permissions: 'Tylko do odczytu' (eye icon), 'Prawo do zapisu' (pencil icon), 'Rzecznawca' (shield icon), 'Producent' (factory icon), 'Kierownik projektu' (person icon), and 'Uczestnik' (person icon). A '+ Nowy projekt' button is in the bottom right corner.

Zarządzanie Projektem

Kopia Projektu

Mechanizm tworzenia kopii Projektu pozwala na utworzenie nowego Projektu na bazie danych i konfiguracji Projektu wyjściowego. Kopia Projektu nie obejmuje zdarzeń (zmian, flag), treści Użytkowników (komentarzy) ani samych Użytkowników (struktury Zespołu Projektowego).

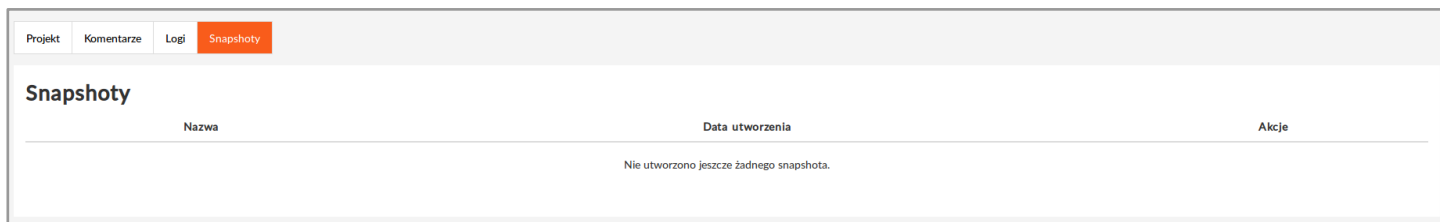
Jeżeli traktować Projekt jako nie tylko zapisy, ale również przebieg współpracy Zespołu Projektowego, to przeznaczeniem mechanizmu kopii Projektu **nie jest tworzenie kopii bezpieczeństwa** Projektu, a jedynie możliwość zainicjowania nowego Projektu z wykorzystaniem pracy już wstępnie wykonanej przez inny Zespół Projektowy. Mechanizmem właściwym dla zabezpieczenia pracy jest raczej mechanizm Snapshotów, opisany w dalszej części dokumentu. Mechanizm kopii nie zapewnia zapisania kompletu informacji oraz nie posiada narzędzi typu "przywracanie".

Snapshot

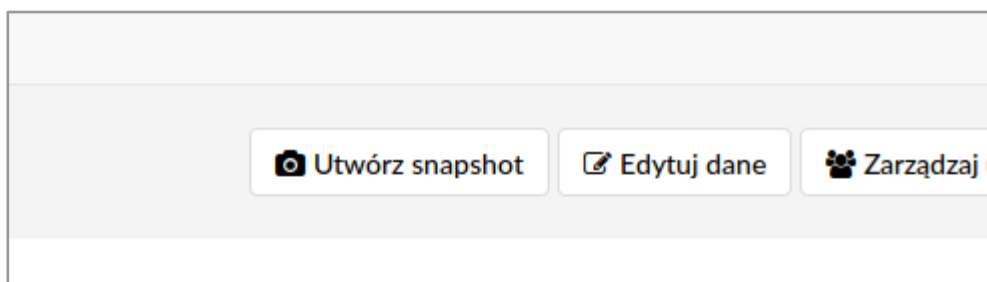
Mechanizm tworzenia snapshotów Projektu, to mechanizm, którego podstawowym zadaniem jest posiadanie swoistej kopii bezpieczeństwa dla postępu prac w Projekcie. Mechanizm ten pozwala na tworzenie punktów przywracania, których zachowanie jest niemal identyczne do zachowania funkcji "save" w grach komputerowych.

Snapshot obejmuje wszystkie cechy Projektu, w tym zdarzenia współpracy Zespołu Projektowego nad konfiguracją, ich komentarze itp.

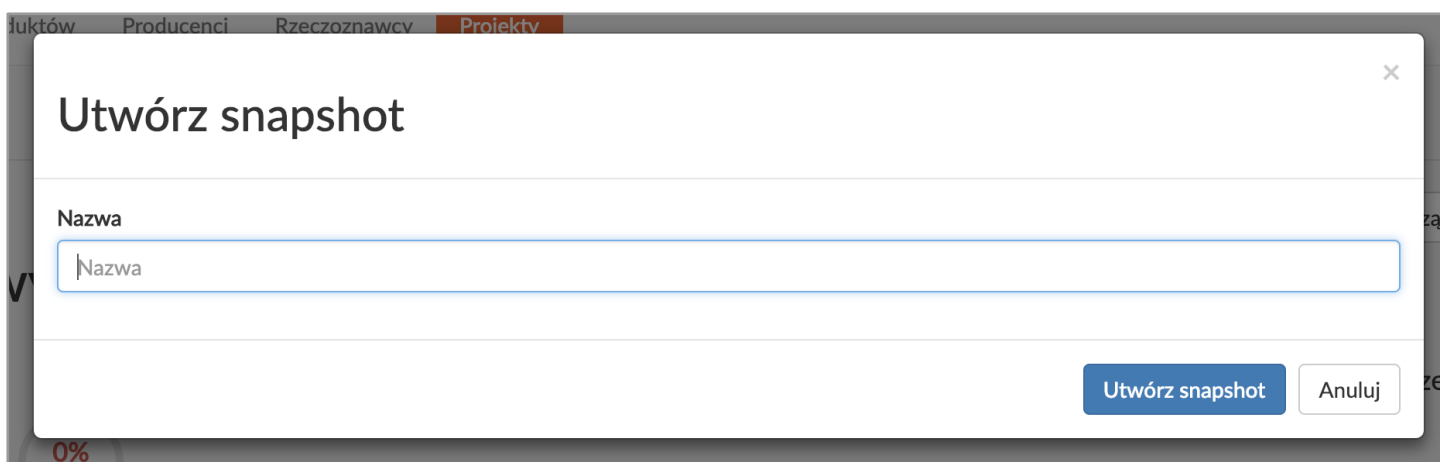
W Projekcie zawsze pracujemy na tak zwanym "stanie bieżącym" Projektu. Po inicjacji nowego Projektu taki stan bieżący od razu obowiązuje, a Projekt nie posiada żadnych snapshotów. Widok listujący utworzone snapshoty dostępny jest jako zakładka widoku Projektu:



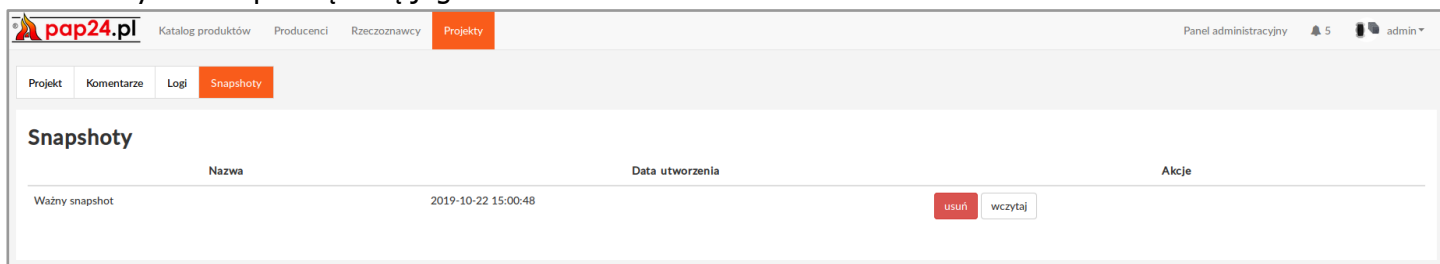
Dostęp do tworzenia snapshotów jest zastrzeżony dla właściciela Projektu i umiejscowiony w widoku pełnym Projektu:



Po wybraniu przycisku "Utwórz snapshot", pojawi się dialog z prośbą o nadanie mu nazwy:

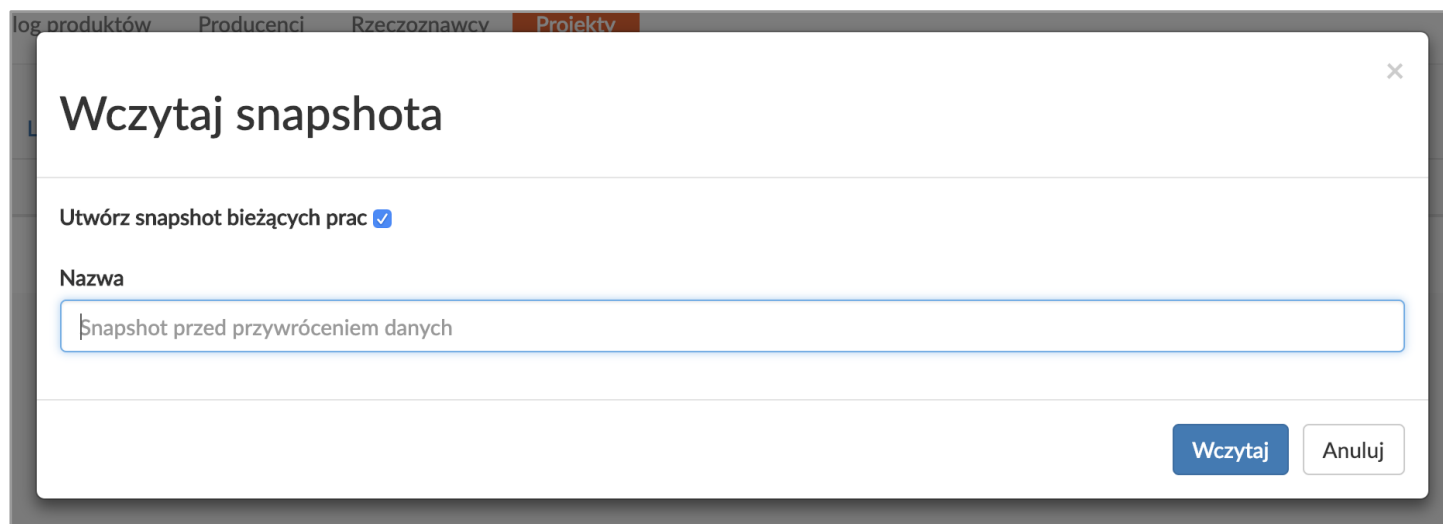


Po nazwaniu snapshota, jest on tworzony i od tej pory będzie dostępny na liście snapshotów wraz z automatycznie zapisaną datą jego utworzenia:



Pomimo utworzenia snapshot'a, Zespół Projektowy kontynuuje realizację współpracy na "stanie bieżącym". Kiedy jednak Właściciel Projektu zdecyduje, że konieczny jest powrót do stanu z wybranego snapshota, znajduje go na liście i wybiera akcję "Wczytaj". Wówczas wydarzą się dwie rzeczy:

- O ile wyraźnie z tego nie zrezygnuje, ze stanu bieżącego zostanie utworzony nowy snapshot; System zapyta nas o jego nazwę,
- Stan bieżący zostanie nadpisany stanem z wybranego snapshota.



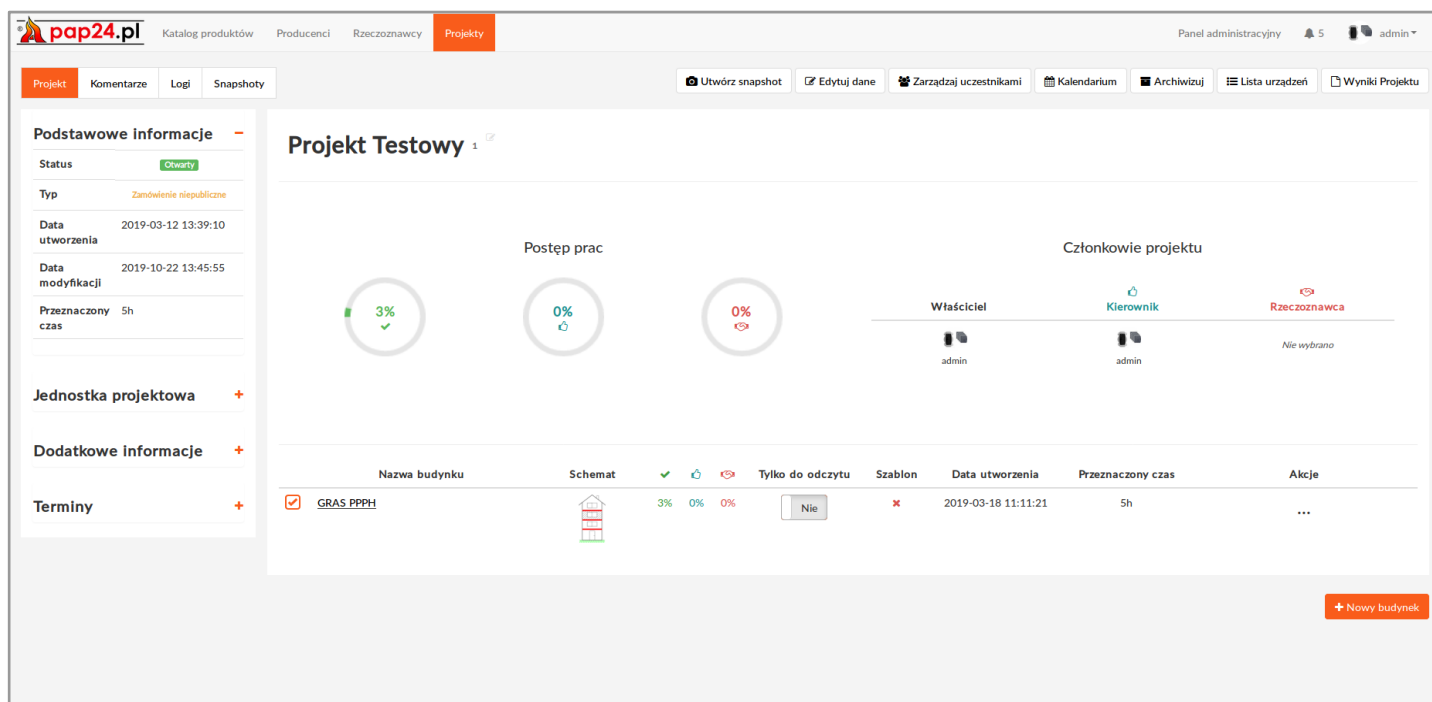
Takie rozwiązanie pozwala uniknąć utraty stanu pracy ze stanu bieżącego poprzez przypadkowe wczytanie starszej wersji. Oczywiście, o ile w międzyczasie Właściciel Projektu nie usunie istotnych dla Projektu snapshotów.

Snapshoty mogą być wykonywane w dowolnym momencie i w dowolnej ilości. Zaleca się jednak, aby:

- Liczba zapisanych stanów nie była przesadnie duża (np. nie przekraczała 10),
- Każdy snapshot miał wyznaczoną semantycznie nazwę, która będzie znacząca i zrozumiała po dłuższym czasie dla Właściciela Projektu. Warto, aby nazwa snapshota wiązała się z kluczowymi punktami w pracy Zespołu Projektowego.

W chwili obecnej System nie oferuje mechanizmu podglądu Snapshotów. W przyszłości może zostać opracowany taki mechanizm.

Widok Projektu



Powyższy zrzut ekranu prezentuje przykładowy widok projektu. Widok ten składa się z kilku sekcji:

Informacje ogólne

Pozwalają monitorować: postęp prac, skład Zespołu Projektowego, informacje o jednostce projektowej.

Akcje dla projektu

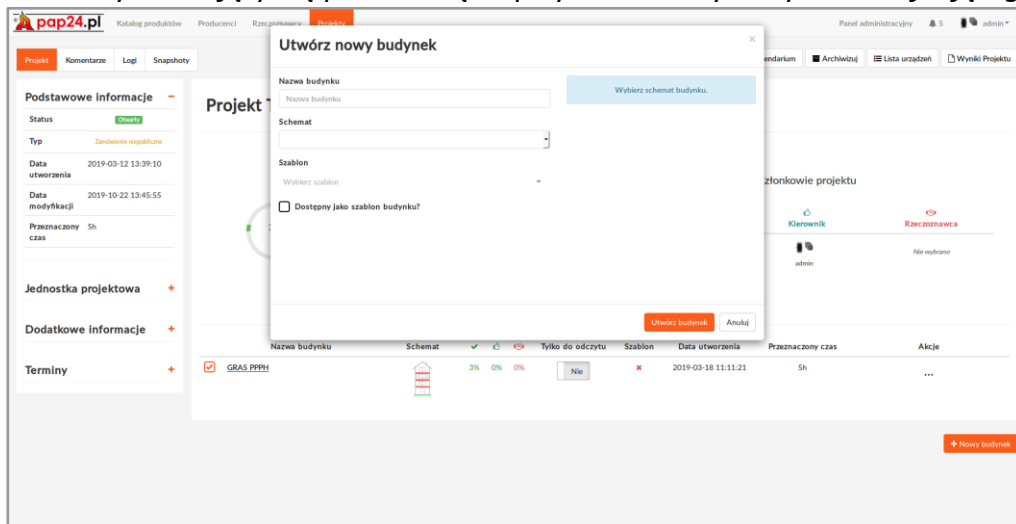
Przyciski widoczne w prawej górnej części powyższego zrzutu ekranu, np. Utwórz snapshot.

Lista Budynków

Lista znajdująca się w dolnej części strony widocznej na powyższym zrzucie ekranu, wyświetla podstawowe informacje o każdym Budynku. Po kliknięciu na nazwę budynku Użytkownik zostanie przeniesiony do Konfiguratora.

Dodawanie budynku

Modal wyświetlający się po naciśnięciu przycisku "Nowy budynek" znajdującego się pod listą budynków:



Akcje na Budynkach

Menu kontekstowe dostępne w kolumnie "Akcje" na liście budynków. Dostępne opcje to kopiowanie budynku, eksport do PDF i JSON oraz usunięcie:

Nazwa budynku	Schemat				Tylko do odczytu	Szablon	Data utworzenia	Przeznaczony czas	Akcje
☒ GRAS PPPH		3%	0%	0%	Nie		2019-03-18 11:11:21	5h	Kopiuj Eksportuj jako PDF Eksportuj jako JSON Usuń

Akcje

System prawny	Utwórz snapshot	Edytuj dane	Zarządzaj uczestnikami	Kalendarium	Przywróć	Lista urządzeń	Wyniki Projektu
---------------	-----------------	-------------	------------------------	-------------	----------	----------------	-----------------

System prawny → Przeniesienie projektu do nowego systemu prawnego

Utwórz snapshot → Zapis aktualnego stanu projektu

Edytuj dane → Wyświetla okno dialogowe w którym można zmieniać dane projektu

Zarządzaj uczestnikami → Wyświetla okno dialogowe w którym można dodawać i usuwać Użytkowników z projektu lub zmieniać im uprawnienia

Kalendarium → Przenosi do widoku tabeli z listą wydarzeń, z tego miejsca uprawnione osoby mogą dodawać nowe wydarzenia

Przywróć/Archiwizuj → Archiwizuj powoduje zarchiwizowanie projektu, przywróć powoduje cofnięcie operacji archiwizacji

Lista urządzeń → Przenosi do widoku listy urządzeń, gdzie jest możliwość wydruku listy do PDF

Wyniki projektu → Przenosi do widoku zawierającego dwa formularze - zawiadomienie i warunki techniczne. Widok również daje możliwość wydruku do pliku PDF, a także do docx.

Zarządzanie Budynkiem

W przypadku wykonywania kopii Budynków, kopiowaniu podlegają wyłącznie dane Budynku, natomiast akceptacje, czy historia zmian nie są kopią objęte.

Cechy Projektu

Projekt składa się z szeregu cech. Część z tych cech ma charakter sterujący i przekłada się na działanie mechanizmów Platformy dla Projektu, inne są czysto informacyjne. Określenie niektórych cech jest konieczne już przy inicjacji Projektu, inne można wprowadzać/zmieniać dopiero w zainicjowanym projekcie.

Poniższa tabela wymienia wszystkie cechy Projektu:

Nazwa cechy/pola	Możliwe wartości	Kto zarządza	Jak zarządzane	Opis / Przeznaczenie
Nazwa	Linia tekstu Maksymalna długość: 100 znaków	Właściciel Projektu	Przy inicjacji Projektu lub edycja nazwy	Możliwie czytelna i uniwersalna nazwa projektu/inwestycji. Nazwa będzie wykorzystywana dla Projektu na liście Projektów.
Właściciel	Relacja → Użytkownik	System	Automatycznie przy inicjacji Projektu; Brak możliwości zmiany	Informuje o tym kto jest Właścicielem Projektu.
Uczestnicy	Relacja → Użytkownicy	Właściciel Projektu	Poprzez system zarządzania uprawnieniami w Projekcie	Informuje o tym kto jest Uczestnikiem Projektu oraz w jakiej Roli.
System Prawny	Słownik: → Systemy Prawne	Właściciel Projektu	Funkcja zmiany Systemu Prawnego	Określa System Prawny obowiązujący dla Projektu. Decyduje o wersji mechanizmów Konfiguratora.
Status	Słownik: Aktywny (domyślnie) Archiwalny	Właściciel Projektu	Zmiana wartości na liście Projektów	Pozwala na organizacyjne oddzielenie Projektów trwających (Aktywnych) od już zakończonych (Archiwalnych). Uwaga! Nie wpływa na możliwość wprowadzania zmian w Projekcie!
Tylko do odczytu	Flaga: true / false (domyślnie)	Właściciel Projektu	Zmiana wartości na liście Projektów	Pozwala na tymczasowe wstrzymanie możliwości prowadzenia prac (=true).
Charakter inwestycji	Słownik: Publiczne Niepubliczne (domyślnie)	Właściciel Projektu	Przy inicjacji Projektu; Brak możliwości zmiany (można zmienić tworząc kopię)	Decyduje o tym czy Projekt powinien być objęty szczególnymi restrykcjami, typowymi dla inwestycji realizowanych ze środków publicznych.
Jest Szablonem	Flaga: true / false (domyślnie)	Administrator	Przy inicjacji Projektu lub poprzez edycję	Projekt stanowi Szablon, z którego mogą korzystać inni Użytkownicy do inicjacji swojego Projektu. Tylko Administrator może definiować Szablony.
Nazwa jednostki projektowania	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Adres jednostki projektowania	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Główny projektant	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Rodzaj projektu	Linia tekstu Maksymalna długość:	Właściciel Projektu,	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.

	255 znaków	Uczestnik z uprawnieniami do zapisu		
Nazwa projektu budowlanego	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Nazwa inwestycji	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Ulica inwestycji	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Kod pocztowy inwestycji	Linia tekstu Maksymalna długość: 6 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Miejscowość inwestycji	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Przeznaczenie obiektu	Linia tekstu Maksymalna długość: 255 znaków	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Data uzgodnienia projektu	Data	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Data planowanego pozwolenia na budowę	Data	Właściciel Projektu, Uczestnik z uprawnieniami do zapisu	Poprzez edycję projektu	Opis Projektu.
Data utworzenia projektu	Data	System	Brak możliwości zarządzania	Wartość ustawiana automatycznie w momencie inicjacji Projektu.

Ponadto, Projekt składa się z Budynków. Choć na początku swojego istnienia Projekt może nie posiadać żadnego Budynku, sensem istnienia Projektu jest konfiguracja minimum jednego Budynku.

Cechy Budynku

Budynek składa się tylko z kilku cech ogólnych, cała reszta to jego konfiguracja.

Poniższa tabela wymienia wszystkie ogólne cechy Budynku:

Nazwa cechy/pola	Możliwe wartości	Kto zarządza	Jak zarządzane	Opis
Nazwa	Linia tekstu Maksymalna długość: 100 znaków	Właściciel Projektu	Przy inicjacji Budynku lub edycja nazwy	Możliwie czytelna i uniwersalna nazwa Budynku. Nazwa będzie wykorzystywana na liście Budynków w bieżącym Projekcie.
Schemat				
Tylko do odczytu	Flaga: true / false (domyślnie)	Właściciel Projektu	Zmiana wartości na liście Budynków	Pozwala na tymczasowe wstrzymanie możliwości prowadzenia prac (=true).

Inicjowanie Projektu

Do utworzenia projektu wymagane są następujące informacje:

- Wersja stanu prawnego - jeżeli w systemie zdefiniowany jest tylko jeden system prawny, wtedy pole to nie zostanie wyświetlone w okienku tworzenia nowego projektu. Wtedy ten jedyny istniejący system prawny zostanie automatycznie użyty przez nowy projekt.
- Nazwa projektu.
- Kod pocztowy inwestycji - posłuży on do określenia miejsca wykonania inwestycji i ukazania tego w statystykach.

Utwórz nowy projekt

Wersja stanu prawnego
test (4.0)

Nazwa projektu *
Nazwa projektu

Kod pocztowy inwestycji *
Kod pocztowy inwestycji

Szablon
Wybierz szablon

☐ Zamówienie publiczne

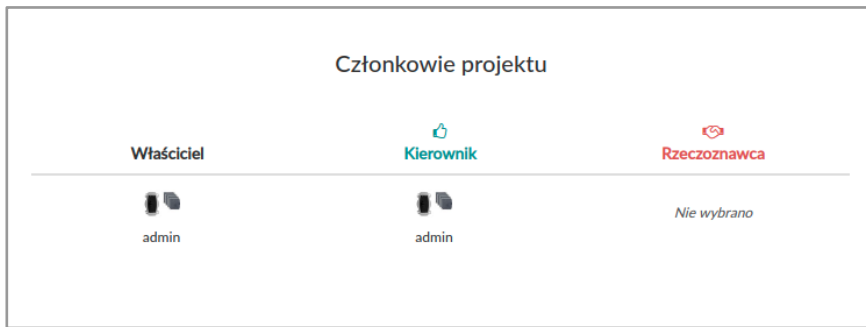
☐ Dostępny jako szablon projektu?

Utwórz projekt Anuluj

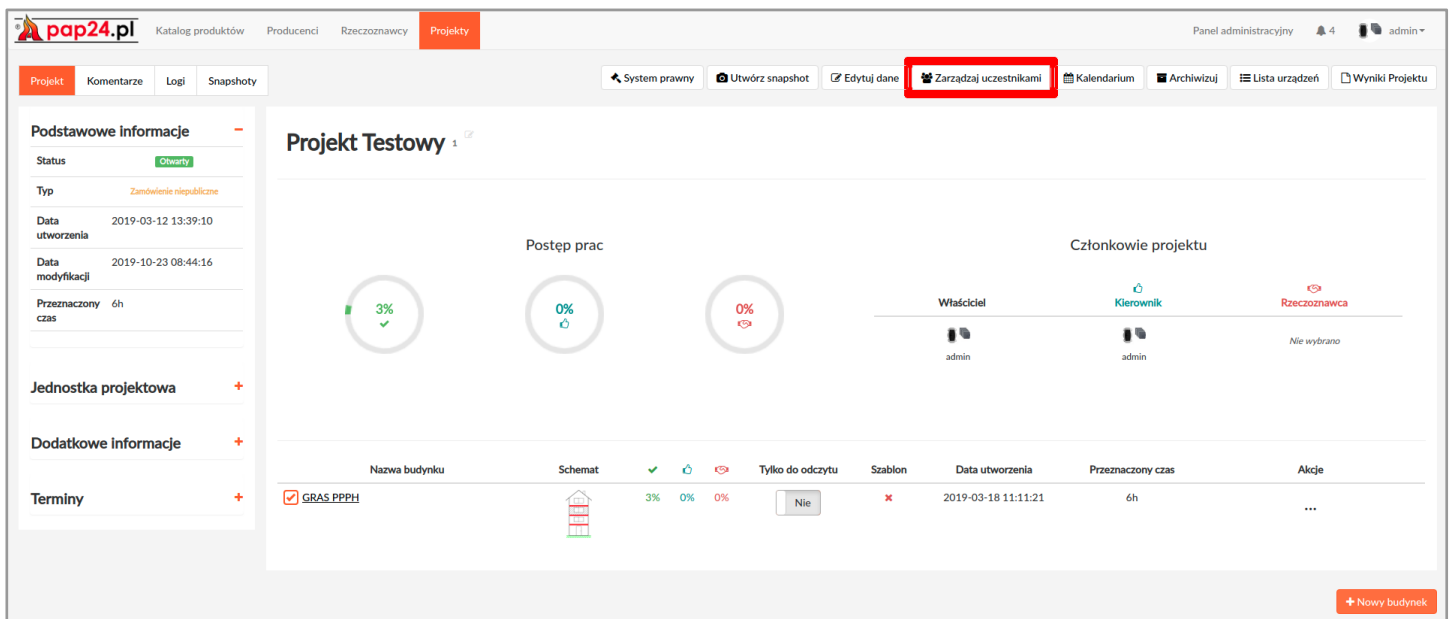
Projekt można utworzyć z gotowego szablonu. Szablony może tworzyć tylko administrator.

Formowanie Zespołu Projektowego

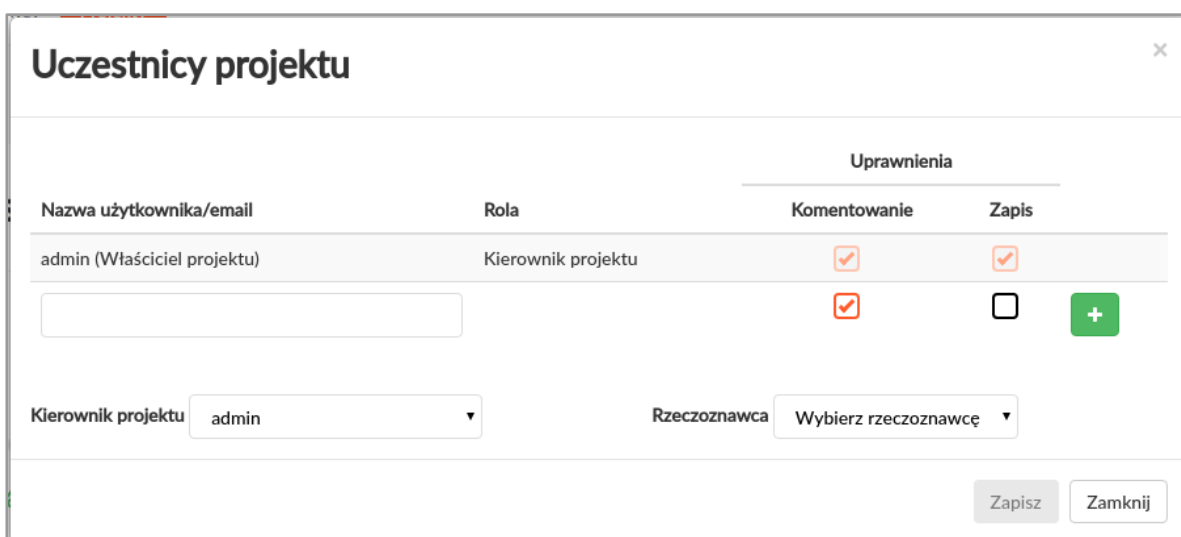
Po zainicjalizowaniu Projektu, Zespół Projektowy liczy jednego Uczestnika, który pełni rolę Właściciela Projektu oraz jego Kierownika:



W przypadku większości Projektów, Zespół Projektowy będzie większy. Aby zaprosić kolejnych Uczestników, należy jako Właściciel Projektu przejść do widoku **Zarządzania uczestnikami**:



Dla nowo zainicjowanego Projektu pojawi się okno Uczestników Projektu o mniej więcej następującym kształcie:



Panel ten pozwala na:

- Wyświetlanie wszystkich Uczestników Projektu wraz ze szczegółową informacją na temat:

- ich roli,
- ich uprawnień,
- ich status akceptacji zaproszenia,
- Zaproszenie kolejnych Uczestników do Projektu wraz z określeniem ich uprawnień szczegółowych w ramach funkcji komentowania i/lub zapisu danych,
- Wyznaczenie Kierownika Projektu,
- Wyznaczenie Rzecznawcy.

Wyznaczenie Kierownika i/lub Rzecznawcy może nastąpić wyłącznie spośród obecnych Uczestników oraz Użytkowników zaproszonych do Projektu.

Aby wysłać nowe zaproszenie, należy w linii zakończonej przyciskiem z plusem wpisać nazwę lub adres e-mail zapraszanego Użytkownika, określić jego uprawnienia do funkcji komentowania i zapisu, i przycisnąć przycisk plus.

Uwaga! Żadne zmiany w powyższym panelu nie zostaną wdrożone jeżeli nie zostanie wybrany jest z przycisków "Zapisujących". Skorzystaj z przycisku "Zapisz" jeżeli chcesz zobaczyć zaktualizowany stan uprawnień.

Uprawnienia Zespołu Projektowego w trakcie formowania mogą wyglądać przykładowo tak:

Uczestnicy projektu

Nazwa użytkownika/email	Rola	Uprawnienia	
		Komentowanie	Zapis
admin (Właściciel projektu)	Uczestnik	☒	☒
gbalcewicz (Oczekiwanie na potwierdzenie)	Uczestnik	☒	☐
projektant1 (Oczekiwanie na potwierdzenie)	Kierownik projektu	☒	☒
rzecznawca1 (Oczekiwanie na potwierdzenie)	Rzecznawca	☒	☐
pgoca (Oczekiwanie na potwierdzenie)	Uczestnik	☒	☒
		☒	☐

Kierownik projektu

projektant1

Rzecznawca

rzecznawca1

Zapisz

Zamknij

Na powyższym widoku zwróćmy uwagę na:

- Adnotację "Właściciel projektu" przy Użytkowniku projektant1 → wskazuje Kierownika projektu,
- Adnotację "Rzecznawca" przy Użytkowniku rzecznawca1 → wskazuje na Rzecznawcę projektu,
- Adnotację "Oczekiwanie na potwierdzenie" przy kilku Uczestnikach → wskazuje Użytkowników, którzy nie zaakceptowali jeszcze swoich zaproszeń,
- Fakt przypisania ról specjalnych Użytkownikom **projektant1** i **rzecznawca1**.

Stan ten można odczytać również w widoku ogólnym Projektu:



W widoku powyżej kursywą oznaczono Uczestników, którzy nie zaakceptowali jeszcze swoich zaproszeń. Użytkownicy, którzy odrzucili zaproszenia, przestają być widoczni w powyższych widokach i Projekcie.

Widok konfiguracji Budynku

Specyfika widoku

Widok konfiguracji Budynku jest realizowany za pomocą narzędzia Konfiguratora. Widok ten funkcjonuje w trybie czasu rzeczywistego. Poszczególni Użytkownicy w czasie rzeczywistym widzą zmiany i wartości wprowadzane przez innych Uczestników Projektu, a także inne zmiany w stanie konfiguracji zachodzące w ich efekcie.

Wszystkie zmiany wprowadzane przez Użytkownika są natychmiastowo i samoczynnie synchronizowane ze stroną serwerową. Nie ma w związku z tym konieczności "manualnego" zapisywania zmian co jakiś czas.

Należy pamiętać, że ten tryb działania w sposób szczególny wymaga stałej łączności z siecią Internet. W przypadku jej zakłócenia lub niedostępności, aplikacja wyświetli komunikat o braku możliwości synchronizacji danych.

Specyficzne zachowania Konfiguratora

Niektóre pola Konfiguratora obliczane są automatycznie poprzez zdefiniowane formuły, co powoduje zmianę wartości, która jest odpowiednio oznaczona jako zmieniona. Zmiana automatyczna jest również uwzględniana w historii zmian.

Przykład pola uzupełnianego automatycznie: na poniższym obrazku pierwsze dwa pola są uzupełniane przez Projektanta, a pole "9. Liczba kondygnacji razem" jest obliczane automatycznie, jako suma dwóch pól powyżej.

✓

👍

🕒

🗨️

7. Liczba kondygnacji podziemnych

5

✓

👍

🕒

🗨️

8. Liczba kondygnacji nadziemnych

10

🕒

👁️

🗨️

👍

9. Liczba kondygnacji razem

\$212.5[1]

15

Informacje ogólne:

[Katalog produktów](#)
[Producenci](#)
[Rzeczoznawcy](#)
[Projekty](#)

[Panel administracyjny](#)
[admin](#)

Szablon szopy - Szopa

0%

0%

0%

Wszytkie zmiany zostały zapisane.

Ogólne informacje

Dane charakterystyczne

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Pomieszczenia wydzielone pożarowo

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Strefy pożarowe i dymowe

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Warunki ewakuacji

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Urządzenia przeciwpożarowe

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Droga pożarowa, zaopatrzenie w wodę

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Warunki usytuowania

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Zastosowane rozwiązania i niezgodności

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Zbrane wyniki

✓ 0%

👍 0%

🗨️ 0%

Zawiadomienie

Warunki techniczne

Szopa

Komentarzy na stronie: 15

Nie dodano jeszcze żadnego komentarza.

Dodaj komentarz

Zakładki:

32

Katalog produktów

Producenci

Rzeczoznawcy

Projekty

Panel administracyjny

admin

Szablon szopy - Szopa

0%

0%

0%

admin

Wszystkie zmiany zostały zapisane.

Ogólne informacje

Dane charakterystyczne

Pomieszczenia wydzielone pożarowo

0%

0%

0%

Strefy pożarowe i dymowe

0%

0%

0%

Warunki ewakuacji

0%

0%

0%

Urządzenia przeciwpożarowe

0%

0%

0%

Droga pożarowa, zaopatrzenie w wodę

0%

0%

0%

Warunki użytkowania

0%

0%

0%

Zastosowane rozwiązania i niezgodności

0%

0%

0%

Zbrane wyniki

0%

0%

0%

Zawiadomienie

Warunki techniczne

1. Czy dotyczy budynków zawartych w §213[1]

0%

0%

0%

1.a) do trzech kondygnacji nadziemnych włącznie, mieszkalnych: jednorodzinne, zagrodowe i rekreacji indywidualnej

0%

0%

0%

1.b) do trzech kondygnacji nadziemnych, mieszkalnych i administracyjnych w gospodarstwach leśnych

0%

0%

0%

2.a) wolnostojących do dwóch kondygnacji nadziemnych włącznie o kubaturze brutto do 1.500m³ przeznaczonych do celów turystyki i wypoczynku

0%

0%

0%

2.b) wolnostojących do dwóch kondygnacji nadziemnych włącznie gospodarczych w zabudowie jednorodzinnej i zagrodowej oraz w gospodarstwach leśnych

0%

0%

0%

2.c) wolnostojących do dwóch kondygnacji nadziemnych włącznie o kubaturze brutto do 1.000m³ przeznaczonych do wykonania zawodu lub działalności usługowej i handlowej, także z częścią mieszkalną

0%

0%

0%

3) wolnostojących garaży o liczbie stanowisk postojowych nie większej niż 2

0%

0%

0%

4) inwentarskich o kubaturze brutto do 1500³

0%

0%

0%

2. Wybierz występujące kategorie zagrożenia ludzi w budynku

ZL I

ZL II

ZL III

ZL IV

ZL V

Nie

Nie

Nie

Nie

Nie

Prawdopodobnie decydująca kategoria: -

3. Przyjęto do określenia wymagań ochrony przeciwpożarowej

§209.2[1]

-

PN-ISO 9836:1997 pkt. 5.1.4

Notyfikacje

Powiadomienia

Ukryj zobaczone

Ukryj przeczytane

2 dni temu

Producent GRAS PPPH zaakceptował zaproszenie

2 dni temu

Producent GRAS PPPH zrezygnował ze współpracy w projekcie Projekt Testowy

2 dni temu

Producent GRAS PPPH odrzucił zaproszenie

2 dni temu

Producent GRAS PPPH opuścił projekt Projekt Testowy

2 dni temu

Producent GRAS PPPH zaakceptował zaproszenie

Producent GRAS PPPH zaakceptował zaproszenie

Producent GRAS PPPH zaakceptował zaproszenie do budynku GRAS PPPH (Projekt Projekt Testowy) dla urządzenia Hydrant 25

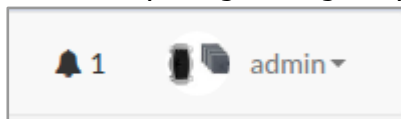
Następne powiadomienie

Interfejs powiadomień składa się z dwóch głównych części:

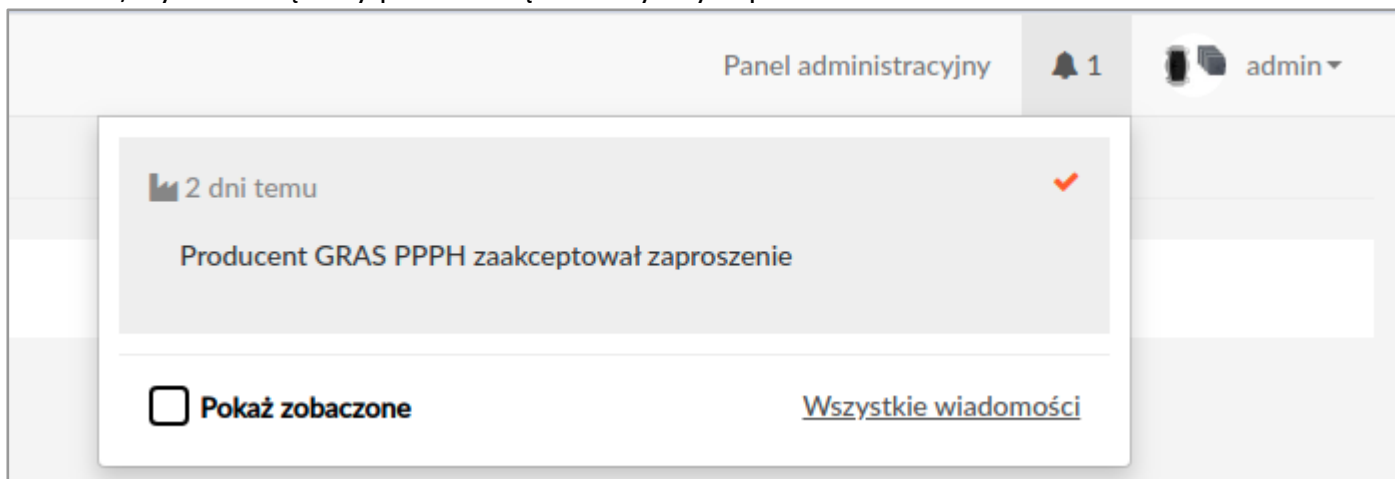
- Pasek boczny - wyświetla listę powiadomień wraz z dwoma przyciskami pozwalającymi na filtrowanie powiadomień przeczytanych i zobaczonych,
- Główna treść - wyświetla treść wiadomości zaznaczonej na pasku bocznym.

33

Użytkownik serwisu otrzymuje notyfikacje od razu, gdy jakieś zdarzenie ma miejsce. W prawym górnym rogu, obok nazwy zalogowanego Użytkownika znajduje się mała ikonka dzwonka:



Gdy obok ikony pojawia się liczba, oznacza to że Użytkownik ma nieodczytane wiadomości. Po kliknięciu na dzwonek, wyświetli się mały panel z listą nieodczytanych powiadomień:



Notyfikacje agregowane:

- Wysyłane o 22:00,
- O każdej wiadomości notyfikacja tylko raz,
- Notyfikacje obejmują tylko wiadomości nieprzeczytane,
- Pogrupowane wg typów.

Na górnym pasku menu, po jego prawej stronie znajduje się ikona dzwonka, po kliknięciu w tą ikonę wyświetli się lista niezobaczonych notyfikacji. Lista wyświetla jedynie tytuły, po kliknięciu w jeden z nich zostaniemy przeniesieni do dedykowanego widoku listy notyfikacji, gdzie zostanie wyświetlona również jej treść (do tego widoku można również przejść klikając w przycisk "Wszystkie wiadomości"). Przy każdym elemencie na liście można zauważyć znak ✓.

Notyfikacja ma dwa statusy, po których filtrowane są listy notyfikacji - zobaczone oraz odczytane. Notyfikacja jest uznana za zobaczoną gdy klikniemy na znak ✓ na liście. A gdy wejdziemy w widok notyfikacji i odczytamy jej treść, to notyfikacja zostanie oznaczona jako zobaczona i odczytana. **Interfejs nie pozwala na usunięcie notyfikacji!**

Lista notyfikacji dostępna na pasku menu domyślnie wyświetla tylko nieodczytane notyfikacje, jednak dostępny jest checkbox dzięki, któremu wyświetlone zostaną również zobaczone notyfikacje.

Dedykowana lista notyfikacji zawiera dwa filtry - ukryj zobaczone i ukryj przeczytane. Domyślnie oba filtry są odznaczone i lista pokazuje wszystkie notyfikacje.

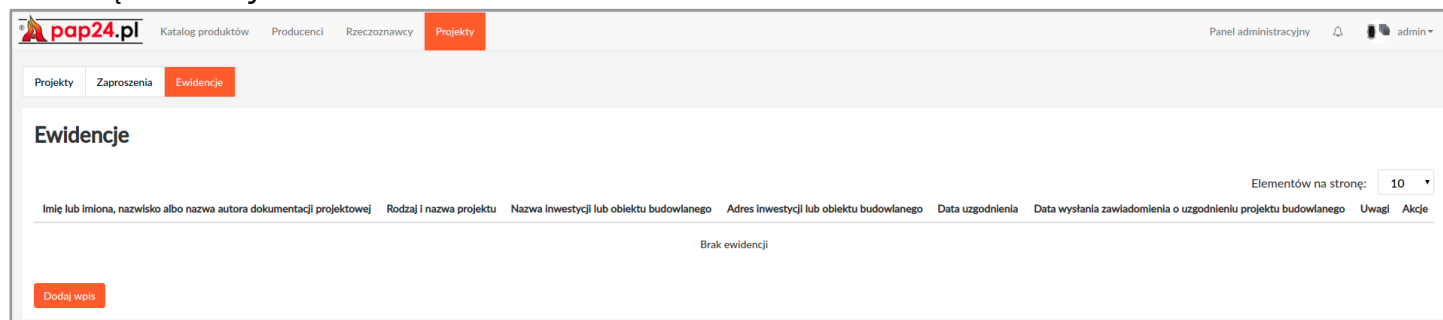
Notyfikacje wysyłane są również drogą mailową codziennie o godz. 22:00. Email zawiera tylko takie notyfikacje, które nie zostały przeczytane oraz nie zostały jeszcze wysłane mailowo. Treść wiadomości to pogrupowane maile według typu notyfikacji, przykładowe typy to: "Zaproszenia do projektów" lub "Zmiany w budynku".

Jakie notyfikacje są wysyłane:

- Systemowa (może zostać wysłana przez administratora poprzez panel administracyjny)
- Zmiany w konfiguratorze
- Producent zaakceptował zaproszenie do współpracy
- Producent odrzucił zaproszenie do współpracy
- Producent opuścił projekt
- Producent otrzymał nowe zaproszenie do współpracy
- Producent został wyrzucony z projektu (taka notyfikacja istnieje ale nigdy nie jest wysyłana bo nie mamy już funkcjonalności wyrzucenia Producenta z całego projektu)
- Nastąpiły zmiany w odpowiedziach kwestionariusza doboru KCO
- Nowe zaproszenie do projektu
- Użytkownik został wyrzucony z projektu
- Zmieniono uprawnienia Użytkownika w projekcie
- Użytkownik odrzucił zaproszenie do projektu

Ewidencja Projektu

Ewidencje mogą być tworzone przez wszystkich Użytkowników serwisu. Na liście projektów można znaleźć zakładkę "Ewidencje":



Z tego widoku można utworzyć wpis ewidencji manualnie tylko manualnie, bez powiązania go z jakimkolwiek projektem w serwisie.

Dodaj wpis do ewidencji×

Imię lub imiona, nazwisko albo nazwa autora dokumentacji projektowej*

Rodzaj projektu*

Nazwa projektu*

Nazwa inwestycji lub obiektu budowlanego*

Adres inwestycji lub obiektu budowlanego*

Data uzgodnienia*

Data wysłania uzgodnienia*

2019-10-24

Uwagi

Dodaj wpis

Anuluj

Aby utworzyć ewidencję dla projektu, należy przejść do widoku projektu:

Kiedy stan akceptacji Rzeczoznawcy w Projekcie osiąga poziom 100%, pojawia/uaktywnia się przycisk "utwórz wpis w ewidencji". Po jego wciśnięciu utworzy się wpis (aktualne dane projektu, miejsce na "datę wysłania uzgodnienia projektu", miejsce na uwagi). Następnie utworzy się plik PDF z zapisem kompletu konfiguracji, który można pobrać na liście ewidencji oraz zostanie pobrana spakowana paczka wyniku projektu wraz załącznikami.

pap24.pl Katalog produktów Producent Rzecznawcy **Projekty**

Projekt Komentarze

Kalendarium **Ewidencja projektu** Lista urządzeń Wyniki Projektu Opuść projekt

Podstawowe Informacje

Status: **Otwarty**

Typ: **Zamówienie niepubliczne**

Data utworzenia: 2019-03-12 13:39:10

Data modyfikacji: 2019-10-24 15:41:37

Przeznaczony czas: 7h

Jednostka projektowa

Dodatkowe informacje

Terminy

Projekt Testowy 1

Postęp prac

4% 0% **100%**

Członkowie projektu

Właściciel: admin

Kierownik: projektant1

Rzecznawca: rzecznawca1

Pozostali uczestnicy: gbalcewicz, pgoca

Nazwa budynku	Schemat	Tylko do odczytu	Data utworzenia	Przeznaczony czas
☒ Budynek testowy		4% 0% 100%	2019-03-18 11:11:21	7h

Rzecznawca po przejściu do listy ewidencji będzie mógł pobrać plik PDF wygenerowany przy tworzeniu ewidencji projektu.

Utworzenie ewidencji nie zmienia stanu projektu. Rzecznawca może wygenerować ewidencję nieograniczoną liczbę razy, pod warunkiem że stan jego akceptacji sięga 100%.

Kalendarium/kalendarz Projektu

Nowy projekt 1 - Kalendarium

Lista wydarzeń

Nazwa	Opis	Od	Do	Priorytet	Akcje
Testowe wydarzenie	Opis testowego wydarzenia 123...	11-10-2019	16-10-2019	Średni	Usuń Edytuj

Dodaj nowe wydarzenie do kalendarium

Nazwa*

Opis

Od* dd.mm.rrrr Do* dd.mm.rrrr Priorytet* Średni

Dodaj

Wydarzenie ma następujące pola:

- Nazwa (wymagane)
- Opis
- Od (wymagane)
- Do (wymagane)
- Priorytet (wymagane)

W kalendarium wyświetlana jest chronologiczna lista wydarzeń. Nie zastosowano żadnej logiki dotyczącej wydarzeń, jest to funkcja czysto informacyjna.

Data spodziewanego uzyskania pozwolenia na budowę jest określana w innym miejscu (cecha projektu).

Mechanizmy współpracy

Zaproszenia

Aby współpraca mogła się rozpocząć, należy uformować Zespół Projektowy. Na poziomie ogólnym zostało to opisane już w poprzednich rozdziałach. W niniejszym podrozdziale pogłębione zostaną zagadnienia związane z zaproszeniami.

Zaproszenia wysyłane są zawsze przez Właściciela Projektu. Pozostali Uczestnicy Projektu nie mają takiej możliwości.

Identyfikacja Użytkowników

Użytkownik, do którego wysyłane jest zaproszenie, identyfikowany jest po nazwie Użytkownika lub adresie e-mail - obie te cechy są w PAP24 unikalne dla każdego Użytkownika, więc pozwalają jednoznacznie wskazać potencjalnego współpracownika.

System w żaden sposób nie ujawnia bazy danych Użytkowników właścicielowi Projektu. Zakłada się, że skład Zespołu Projektowego nie jest przypadkowy, a Właściciel przed rozesłaniem zaproszeń pozostawał w kontakcie osobistym z potencjalnymi Uczestnikami i uzyskał odpowiednie dane (nazwa i/lub e-mail) w celu wysłania zaproszenia. Tym samym, brak podpowiedzi nazwy Użytkownika, czy jego adresu e-mail jest zamierzony.

Należy zwrócić uwagę, że system pośrednio może ujawnić fakt niepoprawności, a więc również potwierdzić fakt istnienia/nieistnienia w bazie PAP24 danego Użytkownika, na przykład:

Obsługa zaproszeń

Adresat zaproszenia otrzymuje powiadomienie o nowym zaproszeniu:

Ponadto, wszystkie nieobsłużone zaproszenia Użytkownika można znaleźć w zakładce "Zaproszenia" w module Projektów:

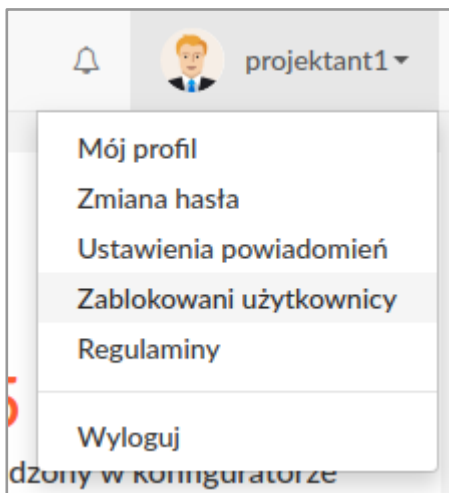
Projekty Zaproszenia		Elementów na stronę: 10
Projekt	Właściciel projektu	Akcje
Iste esse praesentium repellendus ratione nemo similique.	projektant38	Akceptuj Odrzuć Zablokuj użytkownika i odrzuć
Dolorum doloremque dicta accusamus praesentium illo et.	projektant19	Akceptuj Odrzuć Zablokuj użytkownika i odrzuć
Eum omnis vel rem quas.	projektant5	Akceptuj Odrzuć Zablokuj użytkownika i odrzuć
Et et ex eius architecto quia sint.	projektant41	Akceptuj Odrzuć Zablokuj użytkownika i odrzuć

W odpowiedzi na zaproszenie, Użytkownik może wykonać jedną z następujących akcji:

- Akceptacja,
- Odrzucenie,
- Odrzucenie z jednoczesnym zablokowaniem Użytkownika zapraszającego.

Ostatnia opcja ma na celu ograniczenie otrzymywania niepożądanych zaproszeń. W przypadku skorzystania z niej, blokowany jest Użytkownik zapraszający w skali całej Platformy, a nie tylko w kontekście wybranego Projektu.

Użytkownik ma dostęp do informacji o innych Użytkownikach, których blokuje:



Po wybraniu opcji "Zablokowani Użytkownicy" z menu Użytkownika, Użytkownik ma dostęp do listy Użytkowników, których zablokował:

Nazwa	Akcje
projektant19	Odblokuj
projektant30	Odblokuj

Widok ten pozwala na usunięcie blokad, choć operacja ta nie przywróci usuniętych zaproszeń. Nawiązanie współpracy będzie wymagało ich ponowienia ze strony zapraszającego.

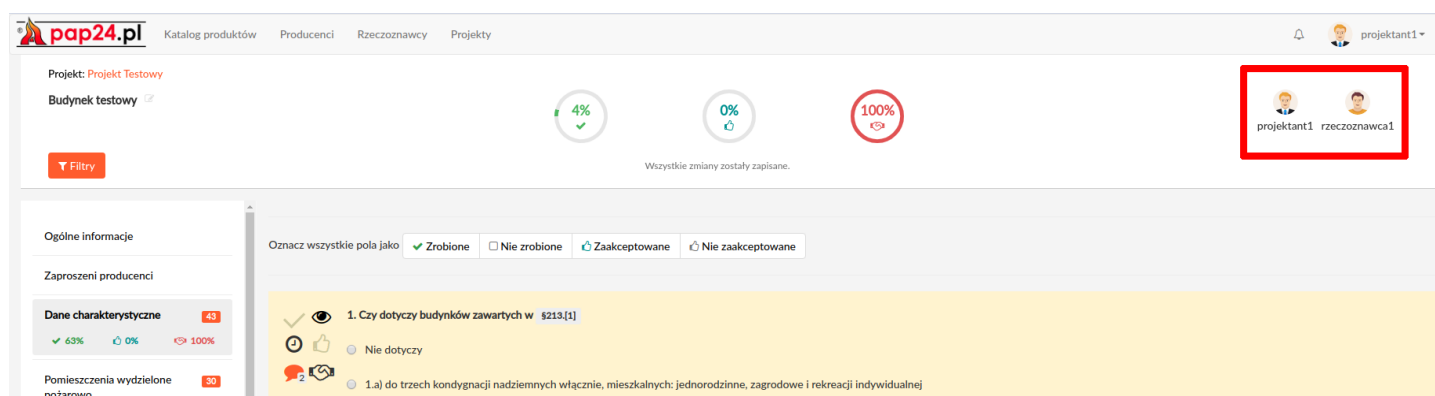
Współpraca w czasie rzeczywistym

Każdy z Uczestników Zespołu Projektowego może pracować w dogodnym dla siebie czasie, niezależnie od innych Uczestników. W sytuacji, gdy więcej niż jeden Uczestnik pracuje z konfiguracją tego samego Budynku w tym samym czasie, automatycznie przechodzą oni w tryb współpracy w czasie rzeczywistym. Oznacza to, że zmiany wprowadzane do konfiguracji przez jednego z nich będą niemal natychmiastowo widoczne przez pozostałych Uczestników.

Przy współpracy w czasie rzeczywistym należy spodziewać się, że co jakiś czas widok konfiguracji Budynku ulegnie zmianie bez naszej ingerencji. Będzie to oznaczać, że inny Uczestnik wprowadził zmiany. Taki tryb współpracy mógłby być niezwykle ryzykownym (Uczestnicy nadpisujący sobie wzajemnie konfigurację) i trudnym (nie wiadomo kto, gdzie i kiedy zmienił), dlatego System został wyposażony w szereg narzędzi dodatkowo wspierających współpracę i de facto zwiększających jej efektywność. Cały niniejszy rozdział jest poświęcony ich opisowi.

Jak rozpoznać tryb czasu rzeczywistego?

Po wejściu do Konfiguratora wybranego Budynku, w górnej części widoku Konfiguratora wyświetlany jest avatar Uczestnika. Za każdym razem, gdy do konfiguracji przystąpi kolejny Uczestnik Projektu, jego avatar pojawi się obok avatara wcześniej pracującego Uczestnika. Innymi słowy, widok wyświetla listę Uczestników pozostających w trybie online w danym momencie.



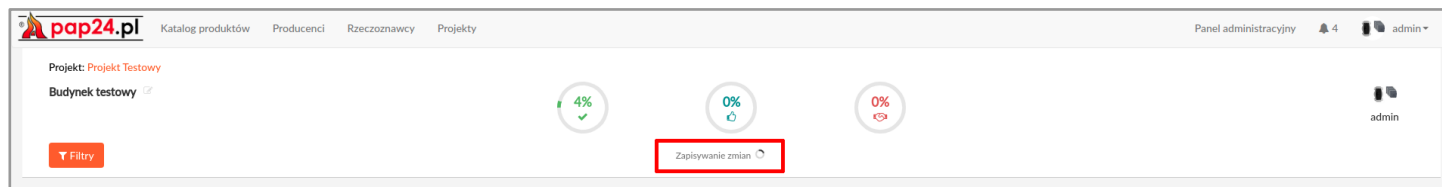
Jak to działa?

Kompletna konfiguracja Budynku (Projektu) przechowywana jest centralnie na serwerze PAP24. Zmiany wprowadzane przez Uczestników natychmiastowo aktualizują konfigurację centralnie, a następnie stan ten jest rozgłaszany do pozostałych Uczestników online. Innymi słowy, Uczestnicy Zespołu Projektowego nie pracują na swoich lokalnych kopiach Projektu - zawsze pracują na współdzielonym Projekcie centralnym.

Autozapis

Współdziałanie w czasie rzeczywistym wymaga natychmiastowej synchronizacji danych pomiędzy przeglądarką Użytkownika i serwerem centralnym. Z tego względu, wszelkie prace w obrębie Konfiguratora Budynku podlegają autozapisowi. Oznacza to, że nie jest wymagane (ani też możliwe) zapisywanie ręczne konfiguracji. Synchronizacja zachodzi samoczynnie, w tle.

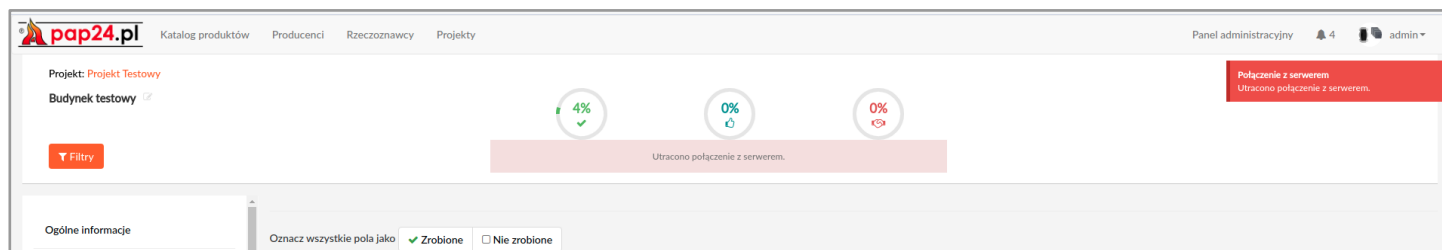
W Konfiguratorze, tuż pod nazwą Budynku, dostępna jest informacja ze statusem synchronizacji i połączenia:



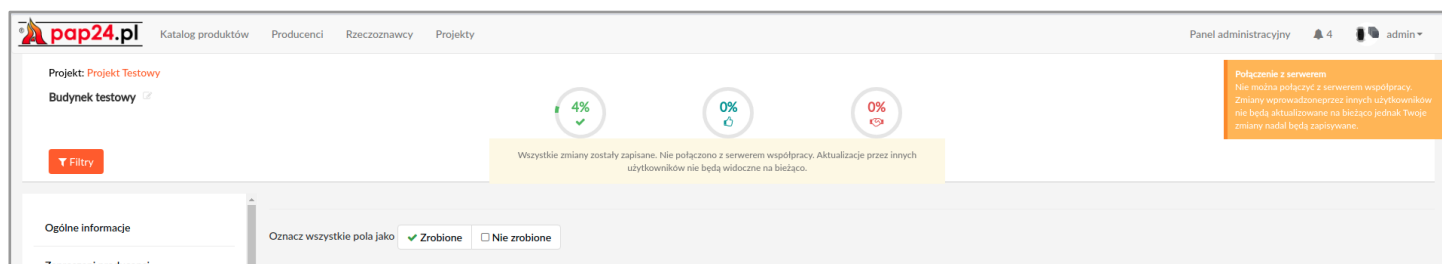
Przez większość czasu będziemy widzieć następującą informację:

Wszystkie zmiany zostały zapisane.

Z kolei w przypadku utracenia łączności z serwerem centralnym, będącej najczęściej wynikiem braku dostępu do sieci Internet, system poinformuje nas o tym:



Natomiast, gdy nastąpią problemy z połączeniem się z serwerem współpracy, wtedy praca nad konfiguratorem może być kontynuowana (wszystkie zmiany zostaną zapisane na serwerze), jednak nie będą widoczne zmiany innych Użytkowników.



Komentarze kontekstowe

System pozwala Uczestnikom Projektu na dodawanie komentarzy w Projekcie. Komentarze mogą być dodawane w kontekście:

- Całego Projektu
- Budynku
- Poszczególnych pól w Konfiguratorze

Każdy kontekst (Projekt lub konkretne pole) tworzy swój odrębny wątek.

Komentarze mogą służyć między innymi do:

- Zgłaszania i współdzielenia uwag, sugestii, proponowania zmian
- Udzielania wyjaśnień odnośnie wprowadzonej konfiguracji
- Dokumentowania przebiegu procesu decyzyjnego, dyskusji nad ostatecznym wyborem parametrów
- Dowolnych innych

Komentarze wszystkich kontekstów są widoczne dla każdego Uczestnika Projektu. Aby móc komentować, Uczestnik musi posiadać dodatkowo dostęp do funkcji komentowania lub zapisu w ramach uprawnień swojej roli.

Wątki komentarzy gromadzą dodane komentarze chronologicznie w postaci płaskiej listy (nie są dostępne komentarze hierarchiczne/zagnieżdżane).

Łatwa identyfikacja zmian (oko)

Konfiguracja pojedynczego Budynku, to potężna ilość wartości i decyzji. Tym większa jest ich ilość w przypadku Projektów, na które składa się wiele Budynków. Na dodatek, zmiany mogą być wprowadzane w sposób nieskoordynowany, przez wielu Uczestników, w różnym czasie.

Aby zapewnić możliwie najefektywniejszą współpracę przy Projekcie, opracowane zostało narzędzie pozwalające każdemu Uczestnikowi na błyskawiczną identyfikację parametrów, wartości czy komentarzy, które są nowe lub zmienione od czasu, gdy ten Użytkownik się z nimi poprzednio zapoznał. Narzędzie to ma postać prostej kontrolki z symbolem oka, która wyświetlana jest Uczestnikowi przy zmodyfikowanych przez pozostały Zespół Projektowy polach:

The screenshot displays the 'Projekt Testowy' interface. At the top, there are three circular progress indicators: 4% (green), 0% (blue), and 0% (red). Below them, a message states 'Wszystkie zmiany zostały zapisane.' (All changes have been saved). The left sidebar contains navigation links: 'Ogólne informacje', 'Zaproszeni producenci', 'Dane charakterystyczne' (14 items), 'Pomieszczenia wydzielone pożarowo' (25 items), 'Strefy pożarowe i dymowe' (7 items), and 'Warunki ewakuacji' (3 items). The main content area shows a list of parameters with eye icons indicating changes. Two parameters are highlighted with red boxes: '9. Liczba kondygnacji razem' (212.5[1]) and '10. Grupa wysokości budynku' (58[1] 212.5[1]). Below this, a table titled 'Dopuszczalna powierzchnia strefy pożarowej w m²' (Acceptable fire compartment area in m²) is shown. The table has columns for 'Budynek' (Building), 'W budynku o jednej kondygnacji nadziemnej' (In a building with one above-ground floor), and 'W budynku wielokondygnacyjnym' (In a multi-story building), which is further divided into 'N', 'SW', and 'W i WW' categories. The row for 'ZL V' shows values: 20000, 16000, 10000, and 2500. A note at the bottom states 'Przyjęto do obliczeń: 2500' (Accepted for calculations: 2500). A warning message at the bottom reads: 'Uwaga! Dopuszczalna powierzchnia strefy pożarowej zL, obejmującej podziemną część budynku, nie powinna przekraczać 50% dopuszczalnej powierzchni strefy pożarowej tej samej kategorii zagrożenia ludzi, określonej w ust. 1 (w tabeli) dla pierwszej nadziemnej kondygnacji tego budynku. Zmniejszenie dopuszczalnej powierzchni strefy pożarowej, nie dotyczy przypadku, gdy wyjścia ewakuacyjne z kondygnacji podziemnej prowadzą bezpośrednio na zewnątrz budynku.' (Warning! Acceptable fire compartment area zL, including the underground part of the building, should not exceed 50% of the acceptable fire compartment area of the same category of human hazard, specified in Article 1 (in the table) for the first above-ground floor of this building. Reducing the acceptable fire compartment area does not apply to the case when evacuation exits from the underground floor lead directly outside the building.)

Budynek	W budynku o jednej kondygnacji nadziemnej	W budynku wielokondygnacyjnym		
		N	SW	W i WW
ZL V	20000	16000	10000	2500

Oprócz samej kontrolki, dla oznaczonych w ten sposób pól stosowany jest również dodatkowy styl podświetlenia (tutaj: na żółto), którego zadaniem jest zwiększenie czytelności pól wymagających uwagi.

Poprzez kliknięcie kontrolki Uczestnik wyraża fakt zapoznania się z wprowadzonymi zmianami (kontrolka i styl znikają) i jednocześnie wyznacza punkt, od którego wyławiane będą kolejne zmiany.

Całej funkcjonalności towarzyszy również informacja zbiorcza o ilości "nieodkrytych" jeszcze zmian w konfiguracji, w rozbiciu na każdy formularz Konfiguratora. Przykładowo, na poniższej ilustracji Uczestnik jest informowany o 28 nowych zmianach na pierwszym i 13 na drugim formularzu Konfiguratora:

Projekt: **Projekt Testowy**

Budynek testowy

Filtry

Ogólne informacje

Zaproszeni producenci

Dane charakterystyczne

14

✓ 63%

👍 0%

👎 0%

Pomieszczenia wydzielone
pożarowo

25

✓ 10%

👍 0%

👎 0%

Strefy pożarowe i dymowe

7

✓ 25%

👍 0%

👎 0%

Notyfikacje o zmianach

Jedyną notyfikacją we współpracy z Producentem jest notyfikacja dotycząca zmiany odpowiedzi w kwestionariuszu karty charakterystyki ogólnej. Treść wiadomości to tabela zawierająca kwestionariusz wraz z odpowiedziami. Natomiast jest kilka notyfikacji dotyczących zaproszeń:

Co powoduje wysłanie notyfikacji?	Kto otrzyma notyfikację?
Zmiana odpowiedzi w kwestionariuszu doboru karty charakterystyki ogólnej	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta
Zaakceptowanie zaproszenia przez Producenta	Właściciel oraz kierownik projektu
Odrzucenie zaproszenia przez Producenta	Właściciel oraz kierownik projektu
Usunięcie zaproszenia przez Producenta	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta
Opuszczenie projektu przez Producenta	Właściciel oraz kierownik projektu
Nowe zaproszenie do współpracy	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta
Projektant usunie zaproszenie do współpracy	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta
Projektant usunie Producenta z projektu	Wszyscy Użytkownicy przypisani do Producenta

Flaga: gotowe do akceptacji



Flaga "gotowe do akceptacji" służy do oznaczania elementów/pól Konfiguratora, które zostały poddane edycji (już wykonana praca). Jej zaznaczenie ma dać sygnał do dalszych akceptacji lub też po prostu oznaczyć zakończoną pracę.

Dla wygody Użytkownika, flaga domyślnie zaznacza się po każdej zmianie wartości w obrębie danego pola, ale każdorazowo można wymusić jej odznaczenie poprzez jej kliknięcie. Można także ręcznie ją zaznaczyć dla pól, które na przykład powinny pozostać puste.

Stan flagi dzielony jest pomiędzy wszystkich Uczestników Projektu z prawami zapisu. Innymi słowy, nie jest to indywidualna deklaracja każdego z Uczestników z osobna.

Precyzyjne znaczenie tej flagi oraz konwencje dot. jej zaznaczania w ramach współpracy powinny być każdorazowo uzgodnione w Zespole Projektowym. Przykładowe scenariusze:

- Zaznaczenie flagi "gotowe" stanowi zielone światło niezależnie dla Kierownika Projektu i Rzeczoznawcy dla ich prac.
- Zaznaczenie flagi "gotowe" stanowi zielone światło dla akceptacji Kierownika Projektu, a dopiero jego akceptacja interesuje Rzeczoznawcę.

Flaga: zaakceptowane przez Kierownika



Flaga ta oznaczana jest wyłącznie przez Kierownika Projektu - pozostali Uczestnicy mogą ją jedynie wyświetlać. Kierownik Projektu za jej pomocą manualnie deklaruje swoją akceptację dla danego fragmentu konfiguracji.

Ponieważ rola Kierownika ma charakter nadzorczy, flaga zostanie automatycznie odznaczona za każdym razem, gdy wartość pola ulegnie zmianie. Celem takiego zachowania jest powiadomienie o zmianach i zaproszenie do zapoznania się z nimi i ponownej akceptacji.

Uwaga! W przypadku zmiany osoby Kierownika Projektu, wszystkie dotychczasowe akceptacje zrealizowane za pomocą tej flagi są resetowane.

Flaga: zaakceptowane przez Rzeczoznawcę



Flaga ta oznaczana jest wyłącznie przez Rzeczoznawcę - pozostali Uczestnicy mogą ją jedynie wyświetlać.

Rzeczoznawca za jej pomocą manualnie deklaruje swoją akceptację dla danego fragmentu konfiguracji.

Ponieważ rola Rzeczoznawcy ma charakter nadzorczy, flaga zostanie automatycznie odznaczona za każdym razem, gdy wartość pola ulegnie zmianie. Celem takiego zachowania jest powiadomienie o zmianach i zaproszenie do zapoznania się z nimi i ponownej akceptacji.

Uwaga! W przypadku zmiany osoby Rzeczoznawcy, wszystkie dotychczasowe akceptacje zrealizowane za pomocą tej flagi są resetowane.

Stopień gotowości / postęp prac

W oparciu o powyższe flagi, System automatycznie wylicza i aktualizuje postęp prac:



Kolejne wartości oznaczają:

- Odsetek pól oznaczonych jako gotowe do akceptacji,
- Odsetek pól zaakceptowanych przez Kierownika Projektu,
- Odsetek pól zaakceptowanych przez Rzeczoznawcę.

Wyliczenia te realizowane są wyłącznie w oparciu o część Projektu obsługiwana przez Konfigurator (nie uwzględnia się innych cech Projektu).

Wartości te wyliczane są na poziomie indywidualnych formularzy Budynku:



...a także na poziomie Budynku:

Nazwa budynku	Schemat	✓	👍	🚫	Tylko do odczytu
Budynek A		2%	0%	0%	Nie

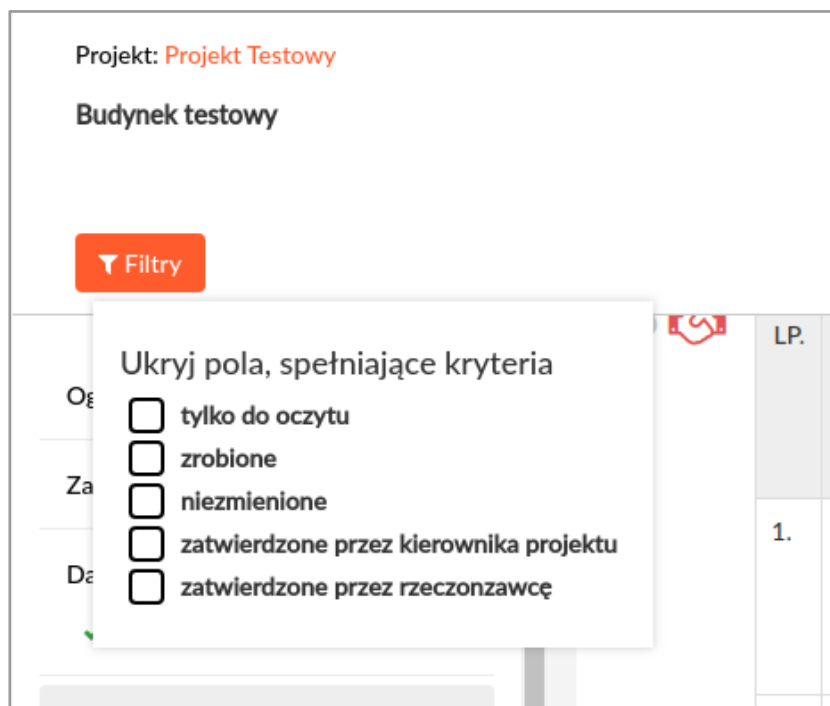
...oraz na poziomie całego Projektu:

Nazwa	System prawny	✓	👍	🚫	Status	Właściciel	Uczestnicy
Projekt testowy	1.0	2%	0%	0%	Źwarty		 

Jeżeli Projekt składa się z jednego Budynku, to wyliczenia dla Budynku i całego Projektu będą tożsame.

Inteligentne filtry Konfiguratora

Mechanizm inteligentnych filtrów pól Konfiguratora jest kolejnym narzędziem, które wpływać ma na efektywność pracy nad Projektem. Kontrolka filtrów dostępna jest w okolicy nazwy Budynku:



Dostępne są następujące warianty filtracji (ukrywania):

- **Tylko do odczytu** → ukryj pola, którymi ze względu na uprawnienia lub stan konfiguracji i tak nie mogą się zająć,
- **Zrobione** → ukryj pola, które zostały zadeklarowane jako zrobione (flaga: gotowe do akceptacji),
- **Niezmienione** → ukryj pola, których wartości już wcześniej widziałem (filtr ten działa w oparciu o mechanizm "oka"), ułatwiając tym samym dostęp do pól wymagających uwagi,
- **Zatwierdzone przez kierownika projektu** → filtr pomocny kierownikowi projektu, pomagający wyłować pola wymagające jeszcze jego pracy,
- **Zatwierdzone przez rzeczoznawcę** → filtr pomocny rzeczoznawcy, pomagający wyłować pola wymagające jeszcze jego pracy.

Uwaga! Filtracja w Konfiguratorze działa w warstwie interfejsów Użytkownika i wpływa wyłącznie na zakres prezentowanych w danym momencie fragmentów Konfiguratora. Ukryte pola pozostają jednak cały czas integralną częścią Projektu.

Historia zmian

Dla większości pól Konfiguratora dostępna jest historia zmian wartości danego pola. Wyświetlenie historii wymaga przycięcia symbolu zegarka przy polu formularza:

1. Czy dotyczy budynków zawartych w §213.[1]

☐ Nie dotyczy

☐ 1.a) do trzech kondygnacji nadziemnych włącznie, mies...

☐ 1.b) do trzech kondygnacji nadziemnych, mieszkalnych

☒ 2.a) wolnostojących do dwóch kondygnacji nadziemnych

Po jego naciśnięciu pojawi się okno z listą zdarzeń w historii. Domyślnie, System zaprezentuje wyłącznie zmiany, czy zdarzenia, których Użytkownik jeszcze nie widział:

☒ Ukryj widziane zmiany

Wszystkie zmiany dla tego pola zostały oznaczone jako widziane. Zobacz wszystkie zmiany.

Zamknij

Po odhaczeniu dostępnej flagi, Użytkownik zobaczy kompletną historię zmian:

☐ Ukryj widziane zmiany

projektant1: zaktualizowano wartością 2c. 19 godzin temu

Zamknij

Logi projektu

Jest to lista zdarzeń, które wydarzyły się w obrębie danego projektu. Lista ta jest niemodyfikowalna, wszystkie zdarzenia są rejestrowane automatycznie. Widok ten jest dostępny jako zakładka "Logi" w widoku projektu i dostępny jest tylko dla **Właściciela** oraz **Kierownika Projektu**.

Zdarzenia, które są logowane:

- Utworzenie nowego budynku

- Sklonowanie budynku
- Usunięcie budynku
- Utworzenie snapshota
- Przywrócenie projektu do stanu snapshota
- Usunięcie snapshota
- Wyrzucenie uczestnika z projektu
- Dodanie nowego uczestnika projektu
- Odejście uczestnika z projektu
- Zmiana ról uczestnika projektu (np. zmiana rzeczoznawcy)
- Przyjęcie zaproszenia do uczestnictwa w projekcie
- Odrzucenie zaproszenia do uczestnictwa w projekcie

Projekt
Komentarze
Logi
Snapshoty

Logi

Elementów na stronie:

100

- [2018-12-20 05:22:43] Utworzono snapshot o nazwie `Mój snapshot numer 1`.
- [2018-12-19 11:51:48] Użytkownik `projektant3` zaakceptował zaproszenie.
- [2018-12-19 10:20:59] Budynek `Budynek A` został dodany do projektu.
- [2018-12-19 10:01:37] Nastąpiła zmiana na stanowisku rzeczoznawca: Poprzednio stanowisko zajmował `projektant2`. Nowym rzeczoznawcą zostaje `projektant3`.
- [2018-12-19 10:01:37] Nastąpiła zmiana na stanowisku kierownik projektu: Poprzednio stanowisko zajmował `projektant1`. Nowym kierownikiem projektu zostaje `projektant2`.
- [2018-12-19 09:49:13] Użytkownik `projektant2` zaakceptował zaproszenie.
- [2018-12-19 09:48:59] Nastąpiła zmiana na stanowisku rzeczoznawca: Poprzednio stanowisko nie było obsadzone. Nowym rzeczoznawcą zostaje `projektant2`.

Powiadomienia Systemowe

zobaczone (jestem świadom, że coś przyszło) vs **przeczytane**

Oznaczenie jako przeczytane automatycznie czyni zobaczonym. Powiadomienie można oznaczyć jako zobaczone znakiem fajka na liście powiadomień.

Katalog produktów
Producenci
Rzeczoznawcy
Projekty
Panel administracyjny
1

Powiadomienia

Ukryj zobaczone
Ukryj przeczytane

kilka sekund temu

Nowy system prawny już niedługo

☐ Pokaż zobaczone
Wszystkie wiadomości

kilka sekund temu

Nowy system prawny już niedługo

☒

	Przeczytane	Zobaczone
Powiadomienia informacyjne	Po otwarciu wiadomości automatycznie zostaje oznaczone jako przeczytane.	Taki sam stan jak przeczytane.
Powiadomienia wymagające akcji, np. zaproszenie do projektu	Po wykonaniu jakiegokolwiek akcji, np. zaakceptowaniu zaproszenia do projektu.	Tylko za pomocą znaku fajka.

Widok budynku:

Po lewej zakładki konfiguratora

Dla każdej zakładki:

- Postęp flagi dekl.
- Postęp akceptacji (2x)
- Ile zmian, których nie widzieliśmy jako Użytkownik (jako zmianę traktuje się: zmianę wartości, zmianę akceptacji, komentarz - wszystkie akcje na polu, poza oznaczaniem, że się widziało)

Szablony.

Tylko administrator może robić/inicjować szablony projektów, ale do szablonu może zaprosić osoby w celu współpracy. Administrator może zacząć od stworzenia projektu, który oznaczy jako szablon dopiero kiedy jest gotowy.